



Sisák István

Számítógépes gyakorlati feladat a Precíziós tápanyag-gazdákodás tárgyhoz precíziós agrárgazdálkodási szakmérnök hallgatók számára - 3.

Jelen tananyag a Szegedi Tudományegyetemen készült az Európai Unió támogatásával.





Olvasási idő: 30 perc Végrehajtási idő: 80-90 perc

Feladat 3: Talajtani adatok kategorizálása (poligonok elvágása) a tápanyaggazdálkodási szaktanácsadás elvei szerint – Arany-féle kötöttségi szám Szükséges programok: QGIS Szükséges adatok: A Saga programmal létrehozott tif állományok és az elküldött vagy korábban magunk által előállított shp állományok

Az Arany-féle kötöttségi szám adja a legegyszerűbb térképet, ezért annak a példáján mutatom be az elemzés lépéseit. Úgy állítjuk be a térképünket, hogy az kötöttség krigelt, .tif formátumú képe fölött látszódjanak a talajpontok és a táblakeret. A táblakeret megjelenítését beállítjuk úgy, hogy csak körvonala legyen, kitöltése még a szerkesztés közbeni kijelölés során se legyen (ennek később lesz jelentősége). Kétszer a táblakeret nevére kattintunk a bal alsó (Rétegek) ablakban, a megjelenő új ablakban a bal oldali menüben a Jelrendszert választjuk, a Kitöltés alatti kiválasztott elemre kattintunk (Egyszerű kitöltés) és a Szimbólum réteg típus lehetőségnél a legalsót választjuk: "Körvonal: Egyszerű vonal", ezután alul az Alkalmaz gombra kattintunk és bezárjuk az ablakot. Szükség esetén a vonalvastagságot növeljük ((Körvonal szélesség) vagy a színét változtatjuk (Körvonalszín).



Beállítjuk a pontadatok megjelenítését úgy, hogy a tápanyag-gazdálkodási szaktanácsadási módszerben (Műtrágyázási irányelvek és üzemi számítási módszer. MÉM Növényvédelmi és Agrokémiai Központ. 1979) megadott határértékeknek megfelelően látszódjanak a térképünkön. A kötöttségi számnak a humusz alapján megítélt nitrogén ellátottság és a kálium ellátottság estében van jelentősége, a mésztartalomnak pedig a foszfor ellátottság megítélésében. A példaként használt táblánk talaja (csernozjom barna erdőtalaj) a tápanyag-gazdálkodás szempontjából az I. szántóföldi termőhely csoportba tartozik (csernozjomok). Ebben a csoportban a 42-es kötöttség alatti és feletti talajokon más a humuszellátottság megítélése (mások a kategóriahatárok). A foszfor esetében az 1 %-nál nagyobb és kisebb mésztartalmú talajok esetében térnek el a kategóriahatárok. A mésztartalomnál a 20 % feletti talajokat is elkülönítjük, mert itt a túl magas mésztartalom a foszfor lekötődéshez vezet.

		A talaj humuszt	artalmának határá	rtékei			
		/e nitrogén ella					
					4		
				3/1.	3/1. téblézat		
					the -		
Szántáföld			Humus	z %			
termőhely	K A	Igen gyenge	Gyenge	Közepes	Jó	Igen jó	
	> 42	2,00 Blatt	2,01-2,40	2,41-3,00	3,01-4,00	4,ol felet	
	< 42	1,50	1,51-1,90	1,91-2,50	2,51-3,50	3,51	
		A talaj oldha	tó káliumtartalmán	ak határártékei			
		<u>/ a felvehető</u>	K-ellátottság meg	itéléséhez/	en en en		
					3/3. tá	blázat	
Szántóföldi							
termöhely	y K	a Igen gyenge	Gyenge	Közepes	Jó I	gen jó	
Szántófől termőhely	ldi y Ky	Igen gyenge	Al-oldható K ₂ 0 Gyenge	/ppm/ Közepes	3/3. tá Jó I	bi	
T							
	/ 42	100	101-160	161-240 2	41-350 3	51-550	

81-130

131-200

201-300

301-500

< 42

80

		16-				
					3/2.	táblázat
Szántóföldi	Karboná-		Al- oldható P	2 ⁰ 5 /ppm/		
Szántóföldi termőhely	Karboná- tosság /CaCO ₃ %/	Igen gyenge	Al- oldható P Gyenge	2 ⁰ 5 /ppm/ Közepes	Jó	Igen jó
Szántóföldi termőhely	Karboná- tosság /CaCO ₃ %/	Igen gyenge 50	Al- oldható P Gyenge 51-90	2 <mark>05 ∕ppm/</mark> Közepes 91–15o	Jó 151-250	Igen jó 251-45

Tehát a talajpontoknál azt kell megjelenítenünk, hogy 42 alatti vagy feletti az adott ponton a kötöttség értéke. A pontok nevére a Rétegek ablakban duplán kattintunk, az új ablakban felül a Fokozatos értéket állítjuk be a megjelenítés módjára vonatkozóan, az Oszlop ablakban kiválasztjuk a kötöttséget, a nagyobbacska ablak alatt jobbra alul kiválasztjuk az Osztályok-nál a 2-t, és az ablak alatt balra rákattintunk az Osztályoz gombra. A beállításnak megfelelően megjeleni két osztály az ablakban, amit átállítunk úgy, hogy az általunk kívánt kategóriákat mutassa. Az Értékek fejléc alatt a szára kattintva beállíthatjuk, hogy ez első kategóriánk legnagyobb értéke 41,99 legyen, mellette a Jelmagyarázat fejléc alatti értékre pedig beállíthatjuk pl. ezt: <42, a másiknál: >42, majd alul rákattintunk az Alkalmaz gombra.



Most van egy olyan térképünk, ahol látjuk a Saga programmal létrehozott krigelt térképet és a nekünk tetsző kategóriák szerint megjelenített pontokat. <mark>A kötöttség szempontjából a raszteres</mark> színezés és a most kategorizált pontok alapján is lényegében két részre osztható a tábla (42 alatti és feletti kötöttségű területek). Az ettől eltérő egy-két pontot figyelmen kívül hagyhatjuk.



A terület felosztása a következőképpen történik. A táblakeretből létrehozunk egy másolatot (jobb klikk a nevére a Rétegek ablakban, menüből: Export – Elemek mentése másként, meg kell adni a formátumot és a vetületet (shape, és itt EOV) majd a három pontra kattintva (...)meg kell adni a könyvtárat, ahova a fájlt elmentjük, és a fájl nevét. Az új állomány megjelenik a rétegek között is a bal alsó ablakban. Elvégezzük vele azt az átalakítást, amit már fent leírtunk, hogy csak körvonala legyen. Ahogy ennek a leckének az elején leírtuk: Jelrendszer - Szimbólum réteg típus lehetőségnél a legalsót választjuk: "Körvonal: Egyszerű vonal". Megnyitjuk ezt a réteget szerkesztésre (Rétegek ablakban a nevére kattintunk, majd a második ikonsorból fent a ceruzára kattintunk.) A név mellett megjelenik a ceruza ikon, ami jelzi, hogy szerkesztés alatt van az adott állomány. A meglévő poligonok darabolásához 2 előfeltétel van: 1. A Rétegek ablakban ki legyen választva a szerkesztés alatt álló réteg neve (kék háttér), és 2. ki legyen választva az a poligon, amit el akarunk vágni (most még csak egy van, de később lehet több is). Ezt a felső ikonsorból az Elemek kiválasztása eszközzel tehetjük meg (fehér nyíl sárga négyzetre mutat). Erre rákattintunk, majd ezzel a szerkesztendő poligonra kattintunk. A körvonal minden töréspontja egy piros kereszttel lesz megjelölve, ez jelenti, hogy ki van választva az adott poligon elem.



Ezután a Szekesztés menüből az Elemek darabolása parancsot választjuk.

Q *tapanyag - QGS Ismét Ctrl + Shift+Z Pont szimbólum eltolás Projekt Szerkesztés Elemek köglőapra mozgátása Ctrl + X Vonal megfordítás Projekt Szerkesztés Elemek köglőapra mozgátása Ctrl + X Vonal megfordítás Projekt Szerkesztés Elemek köglőapra mozgátása Ctrl + X Vonal megfordítás Projekt Szerkesztés váglóapról Ctrl + X Vonal megfordítás Vola + X Bongészó Tim + Kválásztás Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó Ctrl + X Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó Ctrl + X Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó Ctrl + X Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó Ctrl + X Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó Ctrl + X Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó Ctrl + X Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó G kes elem hozzáadása Vola + X Vola + X Vola + X Bongészó G kes elem hozzáadása Vola + X	- 2
Projekt Szerkeutés	.K
Image: Section of the section of th	
Image: Solution of the state of the sta	.K
Image: Second	.K
Image: Second	
Bongészó Pelület elem hozzáadás Ctrl+. C Y III O Image: State Stat	
C C Y IR O Image: C O Factor O Oracle Image: C O Factor Image: D O Factor Image: C O F	.K
Oracle Cracle Image: DB2 Kör hozzáadása sugárral Image: Oracle of the selem hozzáadása Image: Oracle of the selem hozzáadása	.K
OPC Kör hozzáadása	.K
	ĸ
v 🐨 XYZ Tiles Új téglalap	ĸ
G Satellite Szabályos sokszög hozzáadása	LK
GMap2 Újellipszis	
Chenstree Chenstree Elemek mozgatása	4
A start and a start and a start a	
👻 🗸 : talajponto 📅 Kiválasztottak törlése	
🗹 🔿 <42 😻 Attribútumok módosítása a kiválasztott elemekben	
V • >42 Remek forgatása	1
tabl.16.napr	tor
go Metszés Gyűrű hozzáadás	
AL P205os 🛜 Rész hozzáadás	
🔤 🛄 mesz, oszt i 🛜 Gyűrű kitöltés	
humusz, d 😤 Gyűrű törlés	
KA osztott	
V 🗹 KA osztott 🏴 Elem módosítás	
Export tab 🕜 Tortvonal eltolás	
Extract do P Elemek darabolasa	
C Litas de samedals	
CLDLEY 1/1 1527	-
2 🕺 👔 Attribútumok összevonása a kiválasztott elemekből	

Kellően ránagyítunk a térképre ott, ahol el szeretnénk vágni. A daraboló eszközünkkel az elemen **kívül** kattintunk kegyet, ezzel elkezdünk rajzolni egy vékony vonalat. Az utolsó kattintást szintén az elvágandó elemen **kívül** csináljuk úgy, hogy a vonal éppen a kívánt helyen vágja el a poligont. A végén egy **jobb** egér gombot kattintunk és a vágás megtörténik.



Ezután a fájl szerkesztését megszüntetjük (ismételt kattintás a ceruzára a felső második ikonsorban). A program rákérdez, hogy mentsük-e a változtatásokat (Igen, ha minden rendben). Ha valamit elrontottunk, válasszuk a Nem-et és kezdjük elölről a szerkesztést!



További olvasnivaló:

https://www.qgis.org/hu/site/about/index.html

Ellenőrző kérdések:

- 1. Milyen műveleteket kell egymás után elvégeznünk, hogy egy poligont több részre vághassunk? Milyen feltételeknek kell teljesülniük?
- 2. Hogyan tudunk pontszerű és raszteres információkat célszerűen kategorizálni a tápanyaggazdálkodási szaktanács kategóriái szerint?
- 3. Milyen ismérvek alapján kell a nitrogén, foszfor és kálium esetében megállapítani az ellátottsági kategóriákat?