

Sisák István

**Számítógépes gyakorlati feladat (olvasólecke)
a Digitális talajtérképezés tárgyhoz a
precíziós agrárgazdálkodási szakmérnök
hallgatók számára - 3.**

Jelen tananyag a Szegedi Tudományegyetemen
készült az Európai Unió támogatásával.

Projekt azonosító:
EFOP-3.4.3-16-2016-
00014



Sisák István

Olvasási idő: 10 perc

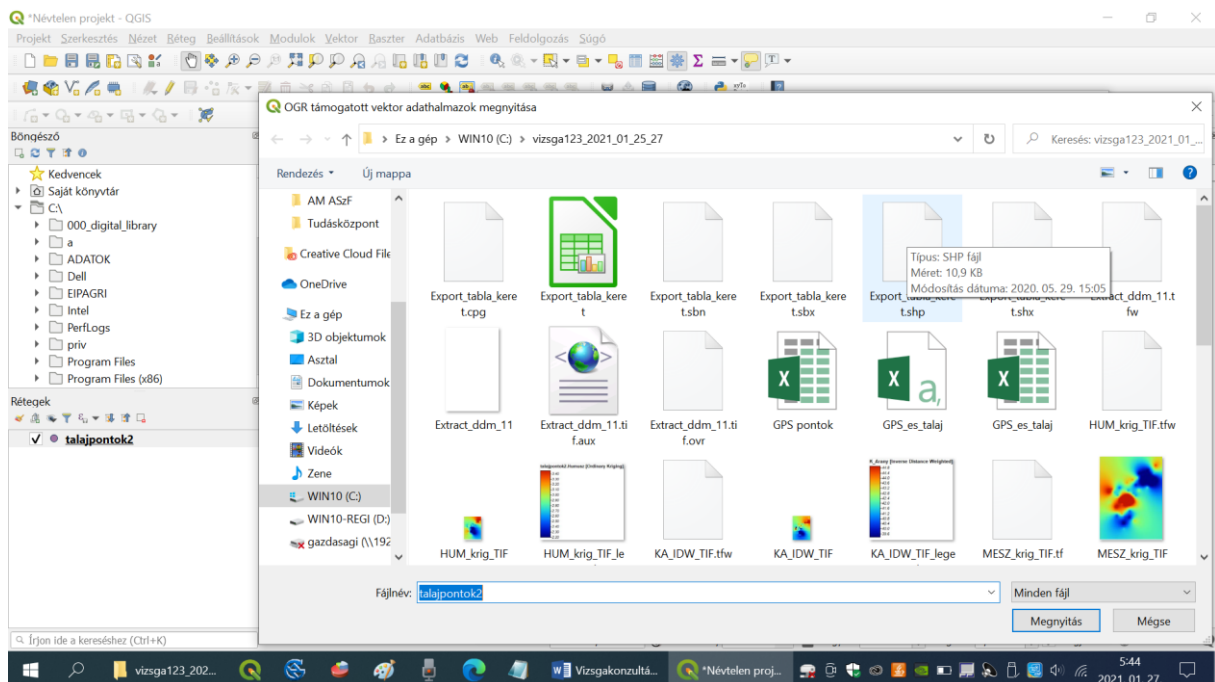
Végrehajtási idő: 30-45 perc

Feladat 4: Adatrétegek összeállítása az elemzéshez

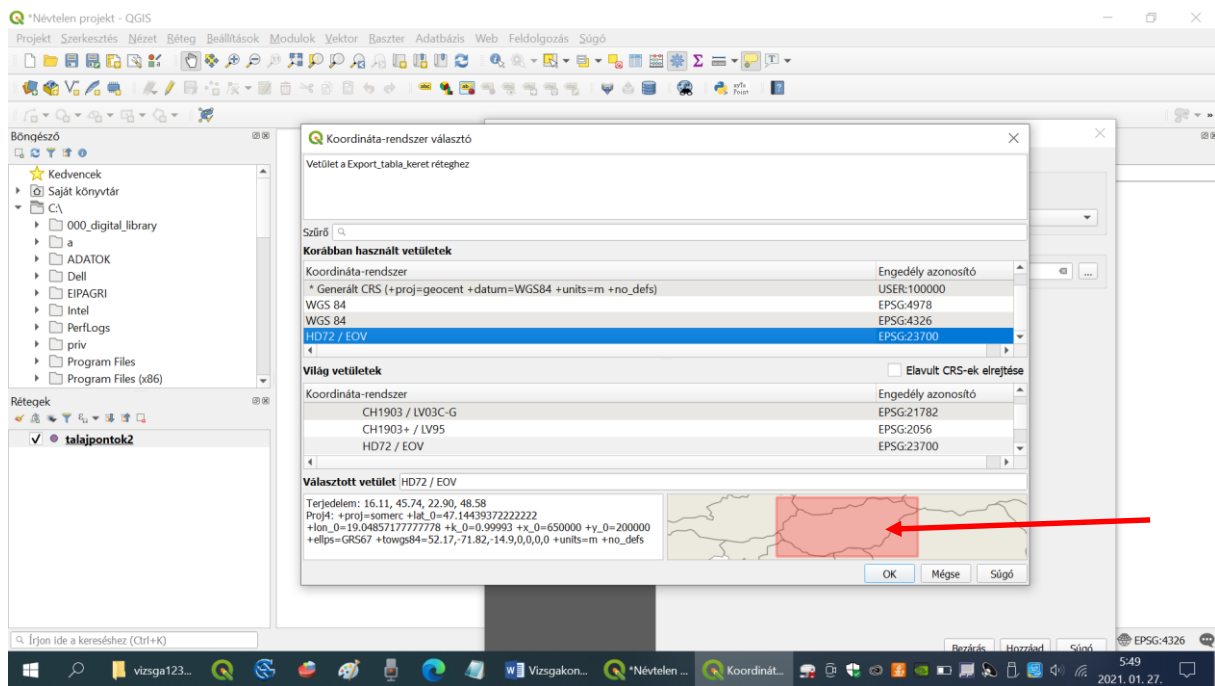
Szükséges programok: QGIS

Szükséges adatok: a magunk által készített shp pont állomány + készen kapott shp poligon és raszteres tif állományok

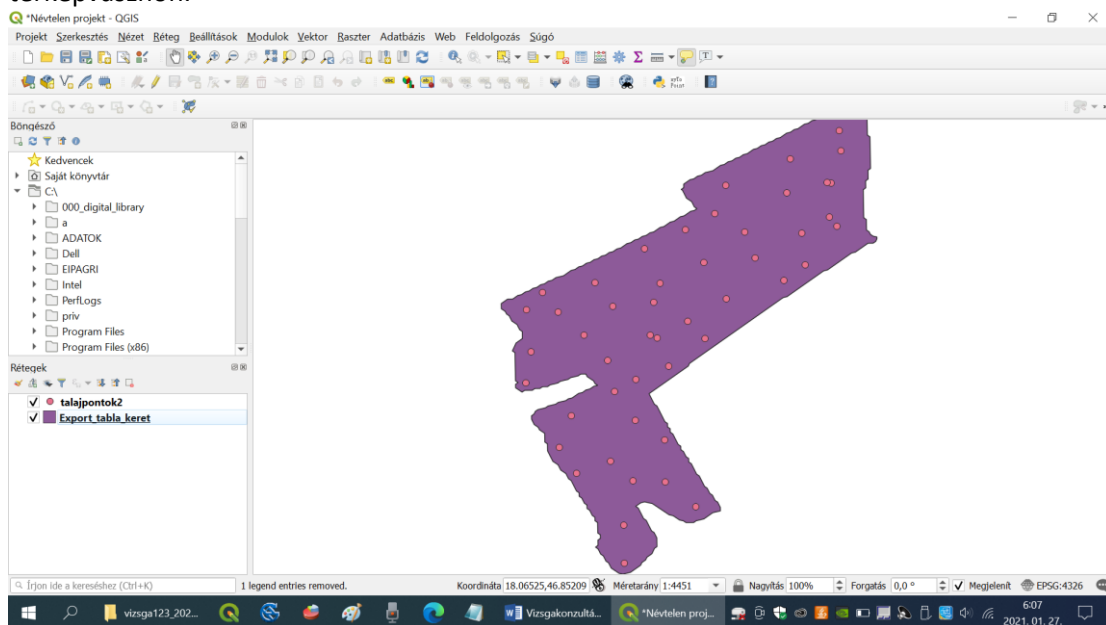
Adjuk hozzá a QGIS projektünkhöz a táblahatárokat (felső menüben: Réteg>Réteg hozzáadása> Vektor réteg hozzáadása, új ablakban a három pontos kis négyzetbe kattintva navigálunk az adatfájlokhoz: Export_tabla_keret.shp). Ez egy poligont ábrázoló shape fájl. Az standard ESRI shape állományok soha nem egyetlen fájlból állnak, hanem azonos nevű, de különböző kiterjesztésű állományokból. **Mindig a .shp kiterjesztésű adatállományt nyissuk meg,** és ne az egyéb segédfájlokat!



A program észreveszi, hogy a választott állományunk nem a WGS 84 vetületben van, és egy ablakban rákérdez, hogy milyen konverziót alkalmazzon, hogy az azonos helyen lévő térbeli objektumok a térképvásznunkon is azonos helyre kerüljenek.

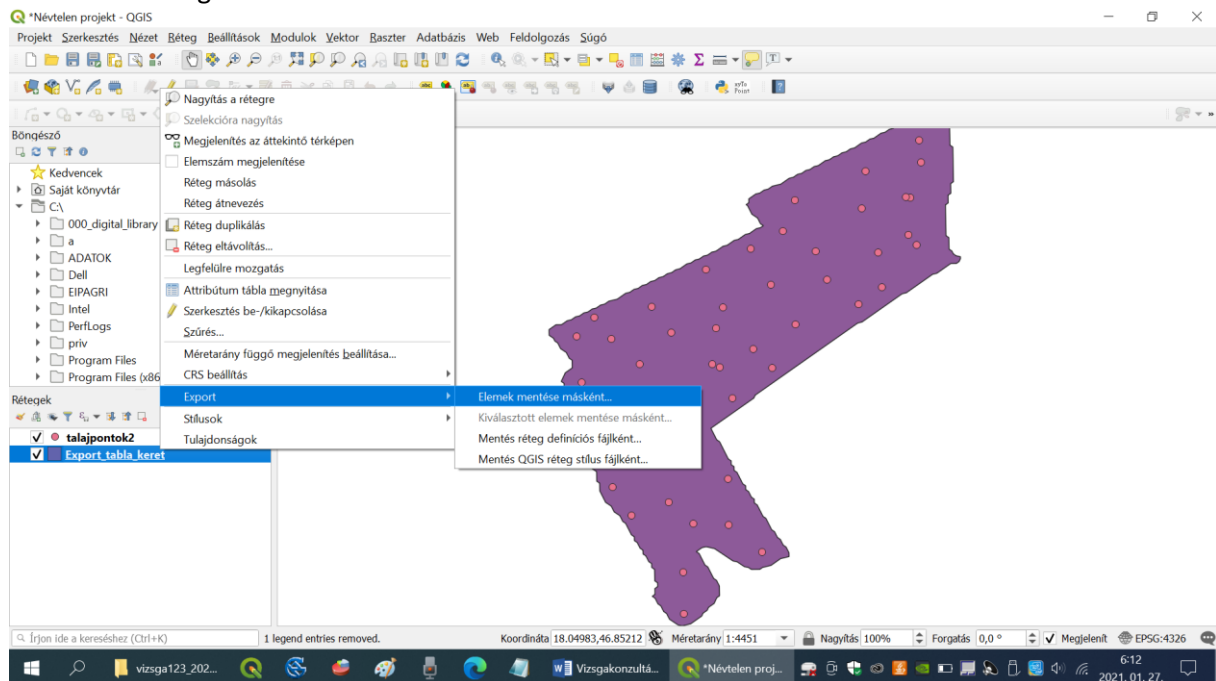


Ez az állomány EOVS vetületben lett eltárolva, ezért ki kell választanunk a HD72 / EOVS ... EPSG:23700 vetületet. Ez az én programomon már megjelenik egy ablakban, mert korábban már használtam, de ha a megfelelő ablakba elkezdjük beírni, akkor is megjelenik, illetve egy nagyon hosszú listából is kiválasztható. Ha kiválasztottuk a táblakeret állományának a vetületét, akkor magyarázó ábraként megjelenik Magyarország képe alul egy rózsaszín ablakkal kiemelt területen, ahol pontosan látszik, hogy egy kicsit torzul a térbeli alakzatok képe a valósághoz képest, ha WGS 84 vetületnek megfelelően vetítjük a síkba. A kiválasztás után az OK gombra kattintva a program hozzáadja a tábla keretet a rajzunkhoz. **Mivel felül van a listában egy teljesen kitöltött poligon, ezért eltakarja az alatta lévő pontokat.** A bal egérgombot lenyomva tartva a pontok nevére kattintunk (bal alsó ablak), és fölfelé mozgatva rátoljuk a táblakeret nevére. Ezzel felülre kerülnek a pontok és látszanak a térképvasznon.

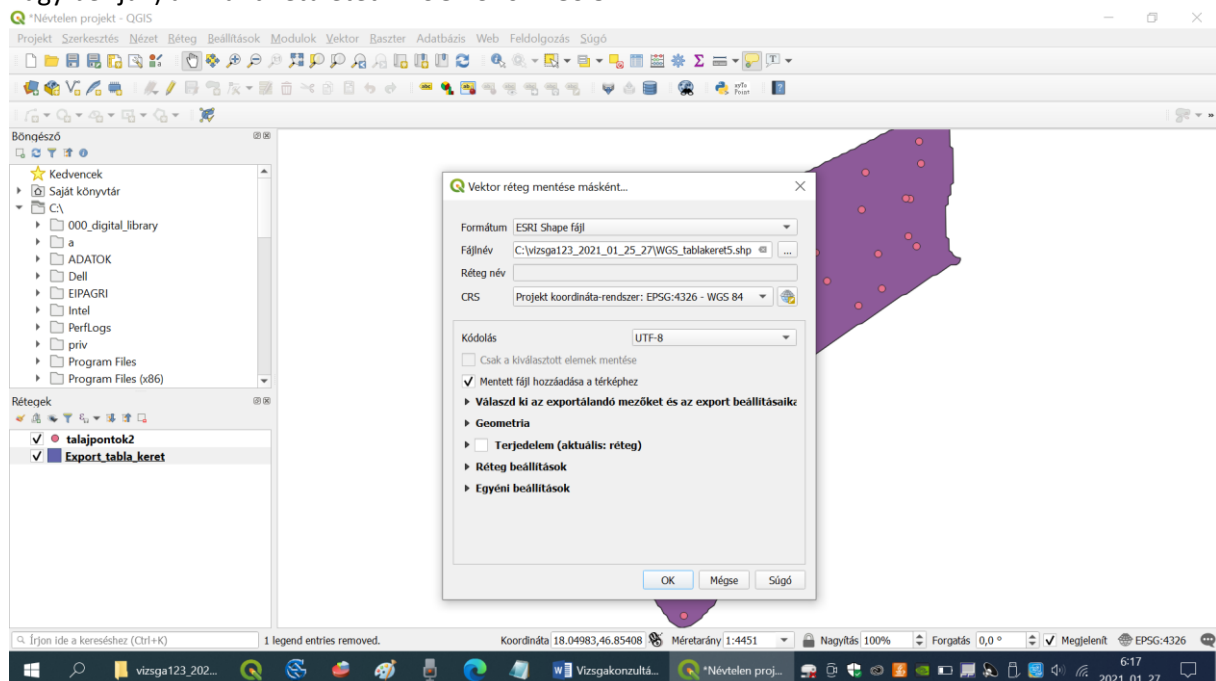


Alul a koordinátákból látszik, hogy a rajzunk (térképvasznon) WGS 84 vetületben van (18,.... és 46,... fokokban és tört fokokban megadott koordináták). A későbbi munkához készítenünk kell a táblakeretből is egy WGS 84 vetületű állományt. Most ugyan a program WGS 84 vetületbe

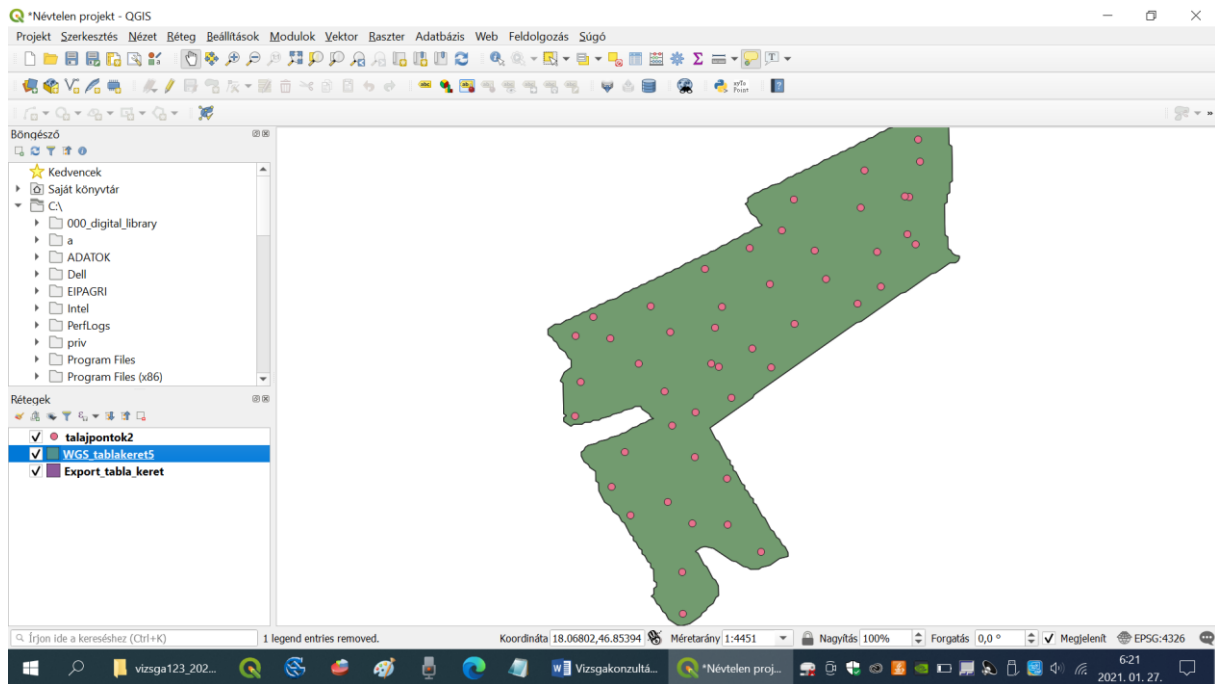
konvertálta a pontos megjelenítés érdekében, de az adat még mindig csak EOv vetületben van eltárolva a lemezen, tehát el kell mentenünk másként. A bal alsó ablakban **JOBB** egérgombbal a nevére kattintva előhívunk egy többablakos menüt és kiválasztjuk a megfelelő parancsot az alábbiaknak megfelelően:



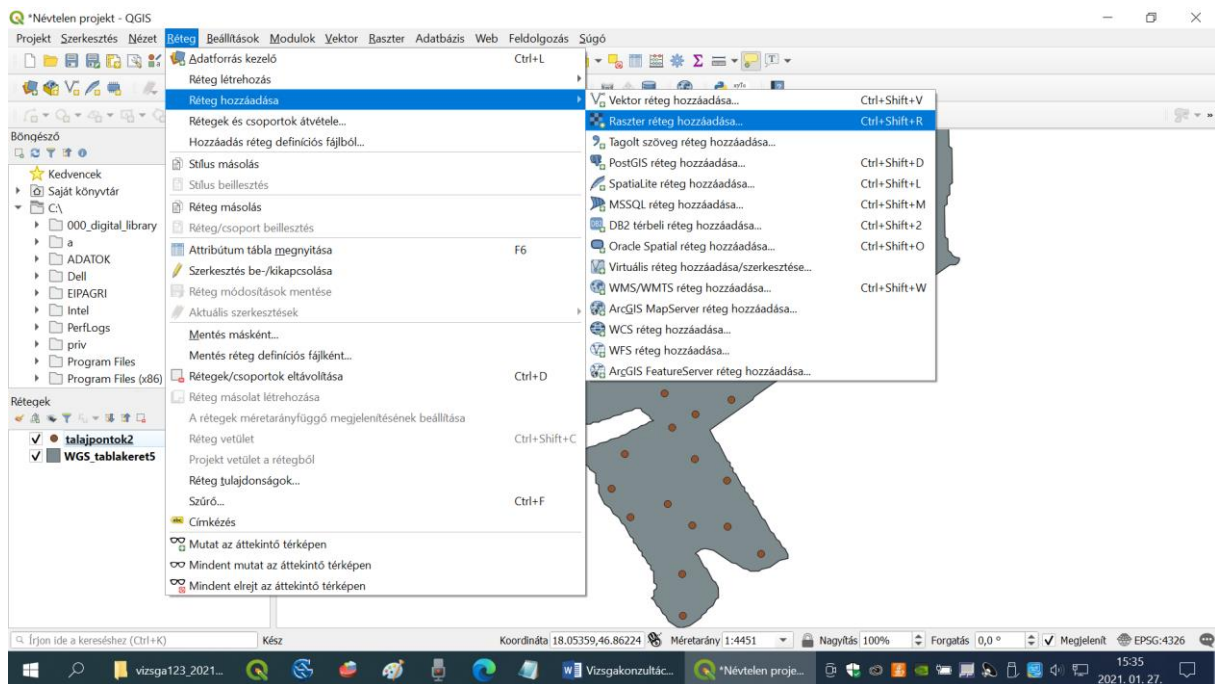
A megjelenő ablakban a Fájlnév melletti hárompontos négyzetbe kattintva elnavigálunk a könyvtárhoz, ahova az állományt menteni akarjuk, megadjuk a nevét, és a CRS ablakban kiválasztjuk (vagy beírjuk) a kívánt vetületet: EPSG 4326 WGS 84.



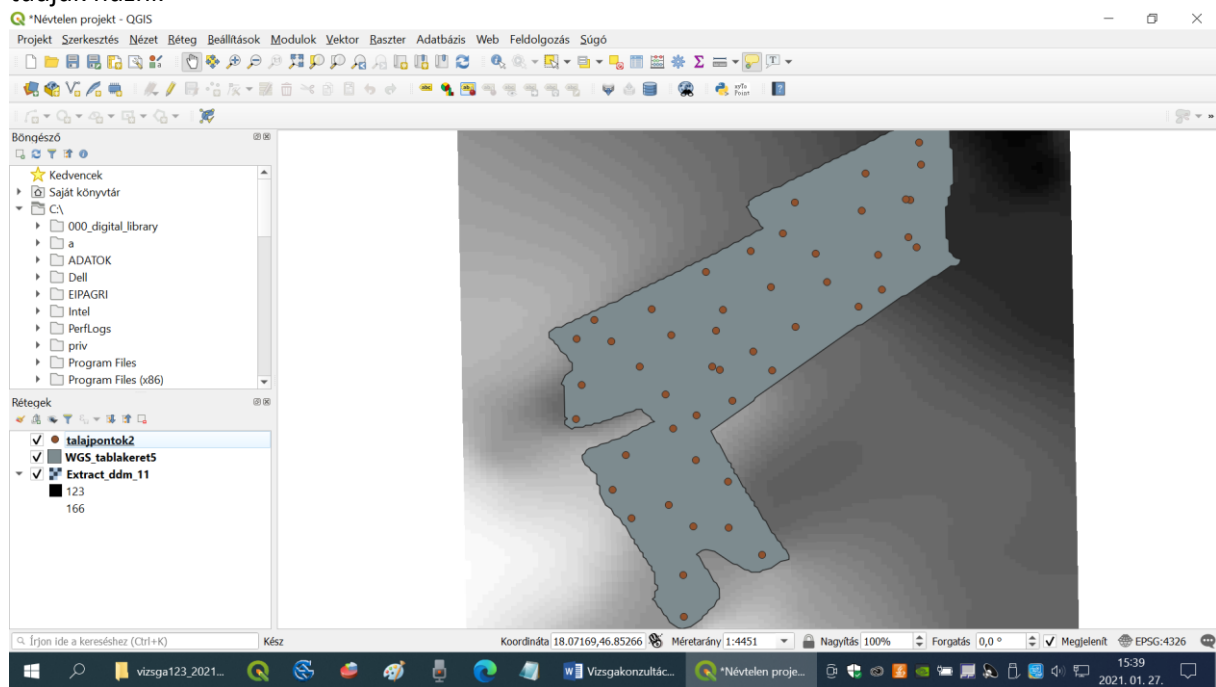
Az OK-ra kattintva megtörténik a mentés, és az új elmentett állomány is megjelenik a rajzunkon más színnel, és eltakarja a korábbi (listában lentebb levő) állományt.



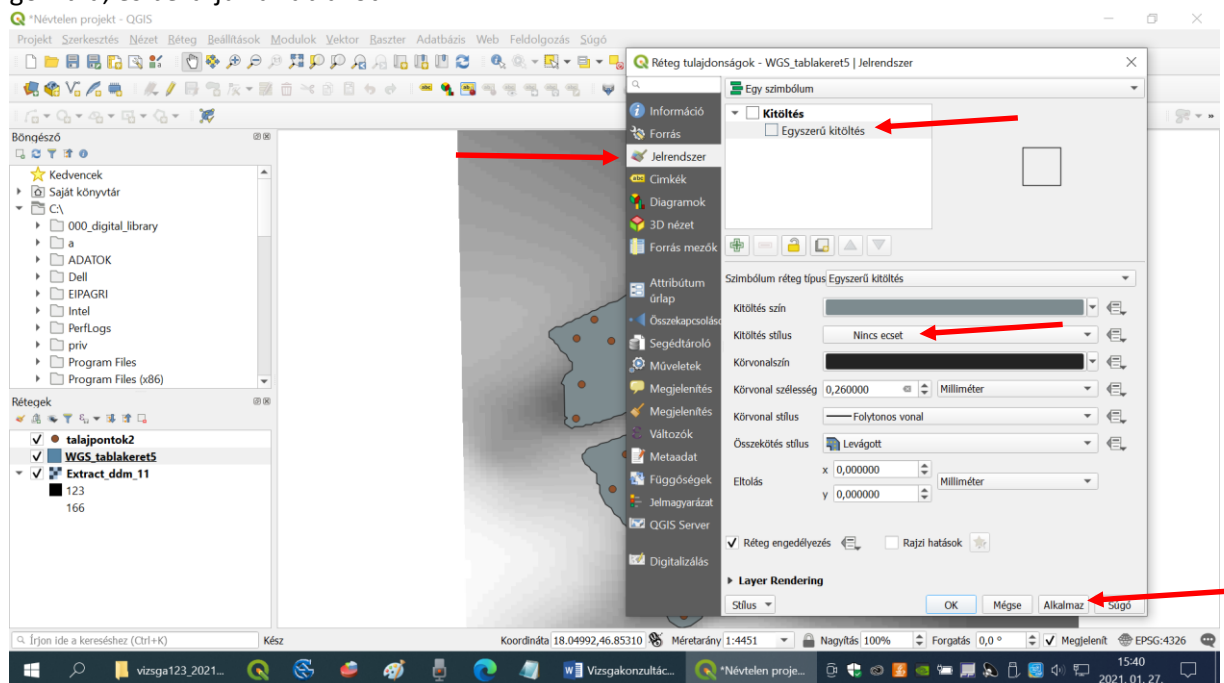
Behívunk a programba egy .tif formátumú domborzatmodellt (Raszter réteg hozzáadása). Ugyanúgy a Fílenév melletti kis három pontos négyyszögre kattintva keressük meg.



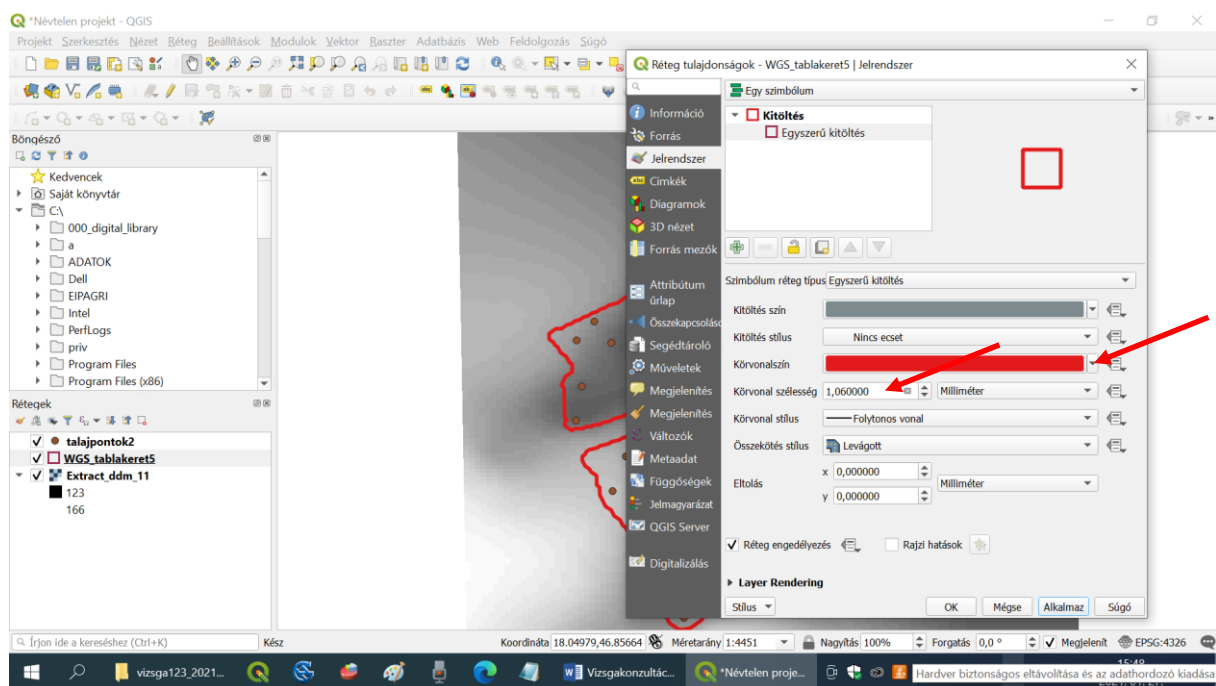
Először legfelülre kerül, és mindem mást eltakar, de a **jobb** egérgombot lenyomva tartva alulra tudjuk húzni.



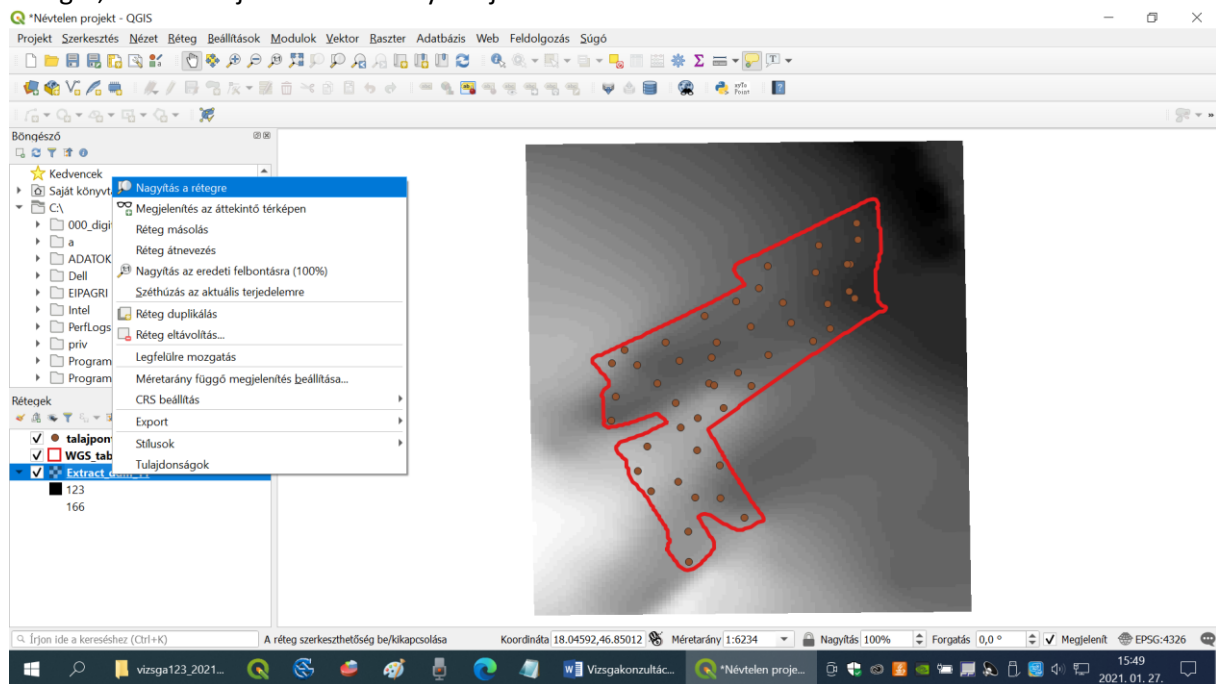
A bal alsó ablakban a táblakeret **névére kétszer kattintva** megjelenik egy ablak. A bal oldali szürke menüben felülről a második lehetőséget választjuk (Jelrendszer), rákattintunk az ablakban az Egyszerű kitöltés nevére és ikonjára, erre megjelenik sok opció az ablak alatt, ott Kitöltés stílus felirat mellett kiválasztjuk a Nincs ecset lehetőséget a legördülő menüből. Rákattintunk alul az Alkalmaz gombra, és bezárjuk az ablakot.



Ezzel eltűnik a poligonunk kitöltése, csak a körvonala marad, és látjuk alatta a raszteres domborzatmodellt. Meg tudjuk változtatni a táblakeret színét és vastagságát is, hogy jobban látszódjon (Körvonalszín, Körvonal szélesség).



Ha a jobb egérgombbal behívunk egy menüt a raszter réteghez, és kiválasztjuk, hogy Nagyítás a rétegre, akkor a teljes adatállományunk jól látszódik a vásznon.



További olvasnivaló:

<https://www.qgis.org/hu/site/about/index.html>

Ellenőrző kérdések:

1. Milyen típusú adatokból állítottuk össze az elemzési környezetünket?
2. Milyen műveleteket kellett elvégeznünk, hogy a vásznon minden adat jól látszódjon, és más programokba is bevihető legyen?