



Okosóra, Okostelefon és OkosTV - Apple Swift alapú alkalmazás fejlesztés

Dr. Bilicki Vilmos
Szoftverfejlesztés Tanszék

MVC

- ▶ MVC modell bemutatása
- ▶ Model, View, Controll egységek funkciója (data, logic, view)
- ▶ Az objektumok osztályozása (mely egységhez tartoznak)
- ▶ A MVC modellen belüli kommunikáció (Model-Controller, Controller-View)
- ▶ A kód újrafelhasználhatósága
- ▶ A források strukturálása



IOS alkalmazás

- ▶ Alkalmazás csomag (Xcode kezeli)
 - Futtatható alkalmazás (Alkalmazásnév.app)
 - Információ tulajdonság fájl (Info.plist)
 - Igények (WiFi,...)
 - Típus (Újságos stand,...)
 - Ikonon
 - Alkalmazás
 - Indító
 - Ad-hoc
 - Szorti fájlok (nib fájlok)
 - Beállítások fájl
 - A helyi nyelveket támogató lokalizált erőforrások könyvtárai (en.lproj, hu.lproj)

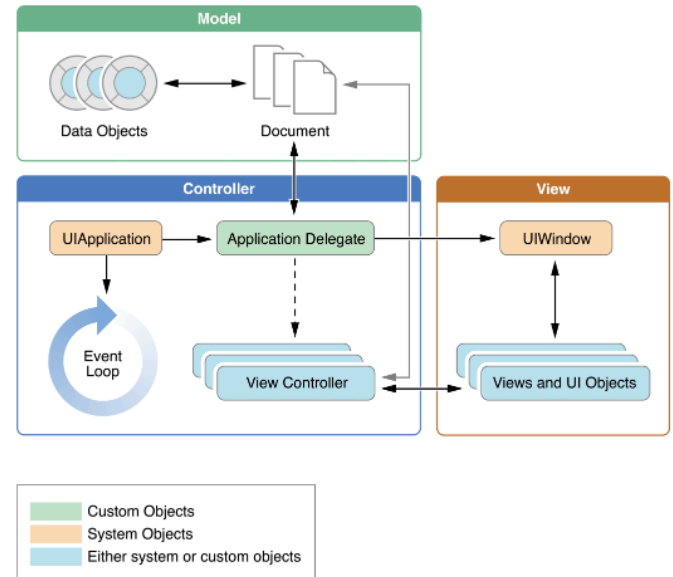


IOS alkalmazás

- ▶ Indításkor UIApplicationMain függvény inicializálja a fontos objektumokat és elindítja az alkalmazást (UI, Story board, init,...)

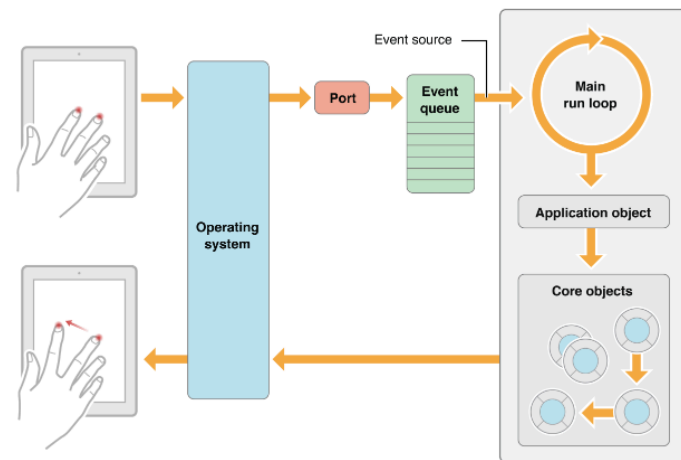
■ UIApplication objektum

- App delegate
- Dokumentum és adat modell objektumok
- View controller objektumok
- UIWindow objektum
- View és kontroll objektumok



Fő ciklus

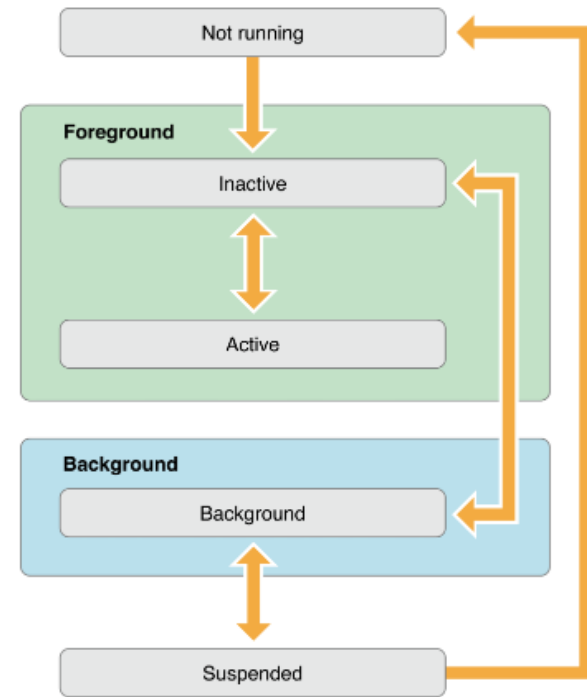
- ▶ Minden felhasználói esemény kezelője
 - Érintés (Responder object)
 - Rázás
 - Gyorsuáls, magnetométer
 - Helyszín
 - Újrarajzolás
 -
- ▶ UIApplication indítja el
- ▶ A fő szálban fut





Alkalmazás élelciklus

- ▶ Az operációs rendszer az események hatására megváltoztatja a program állapotát
 - Nem futó
 - Inaktív – nincs view
 - Aktív – Eseményeket kezel
 - Háttér – extra időt kérhet az itt maradáshoz
 - Felfüggesztett – memóriában marad de nem fut, ha kevés a memória akkor kidobhatja



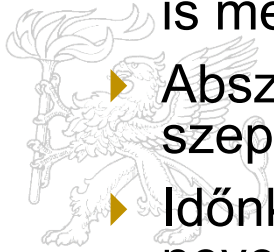
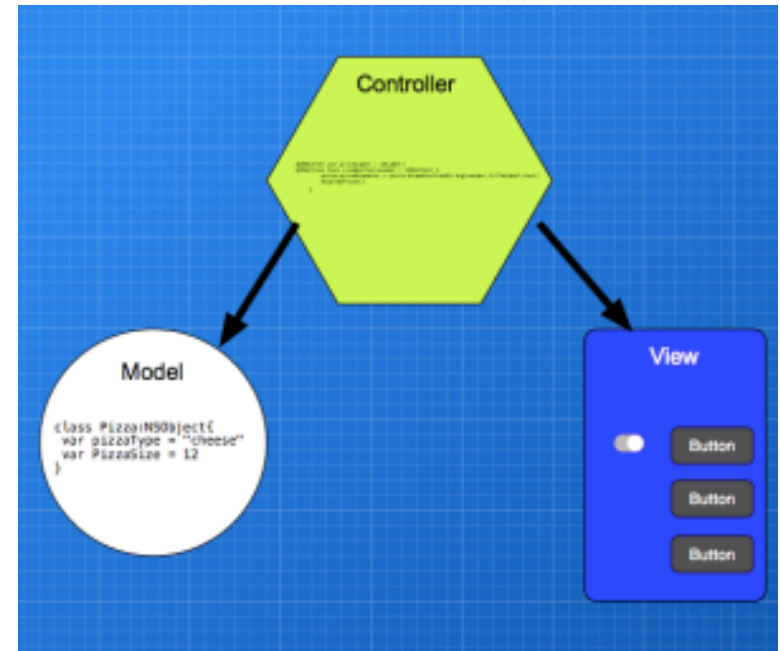
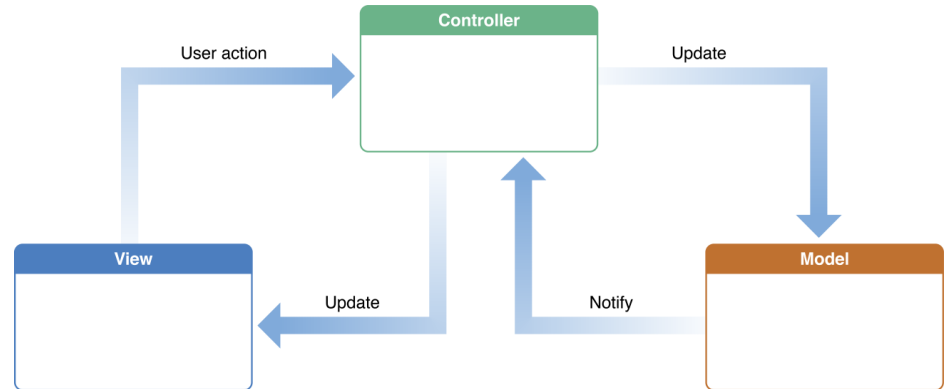
■ Delegate minden állapotátmenethez

- ▶ application:willFinishLaunchingWithOptions
- ▶ application:didFinishLaunchingWithOptions
- ▶ applicationDidBecomeActive
- ▶ applicationWillResignActive
- ▶ applicationDidEnterBackground
- ▶ applicationWillEnterForeground
- ▶ applicationWillTerminate



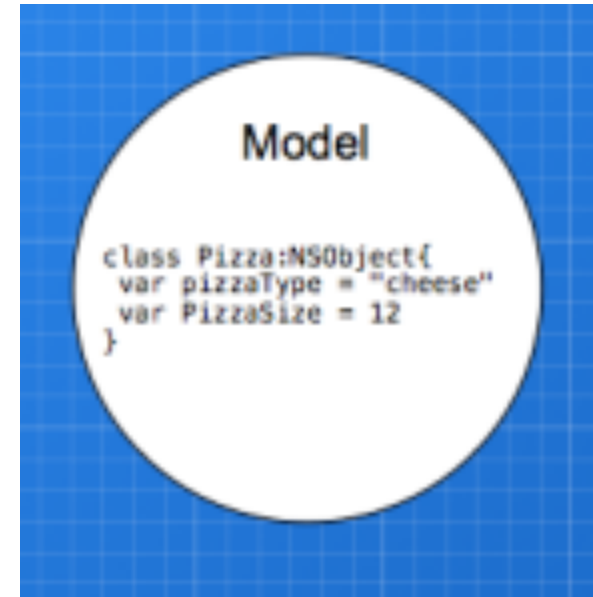
MVC

- ▶ A Model-View-Controller (MVC) tervezési minta három szerepkört különböztet meg
 - Model
 - View
 - Controller
- ▶ Nem csak a szerepköröket hanem a kommunikáció módját is megadja
- ▶ Absztrakt határokkal szeparáltak
- ▶ Időnként rétegnek is nevezzük a három entitást



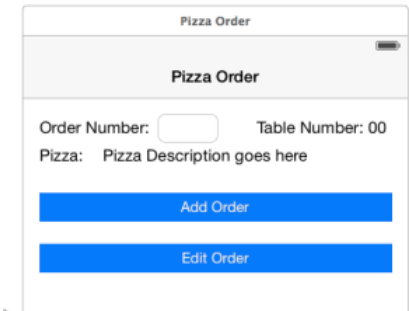
Model

- ▶ Az adatot és a hozzá tartozó logikát kezeli. Kapcsolatban lehet más modell objektumokkal.
- ▶ Leggyakrabban a perzisztenciával foglalkozik.
- ▶ Adott terület szakmai tudását ábrázolja így azon a területen belül újrahszanosítható
- ▶ Nincs közvetlen kapcsolatban a View-val
- ▶ Kommunikáció: A felhasználói események amelyek a View-ben keletkeznek a Controller segítségével jutnak ide. Amikor az adat változik akkor értesíti a vezérlőt.



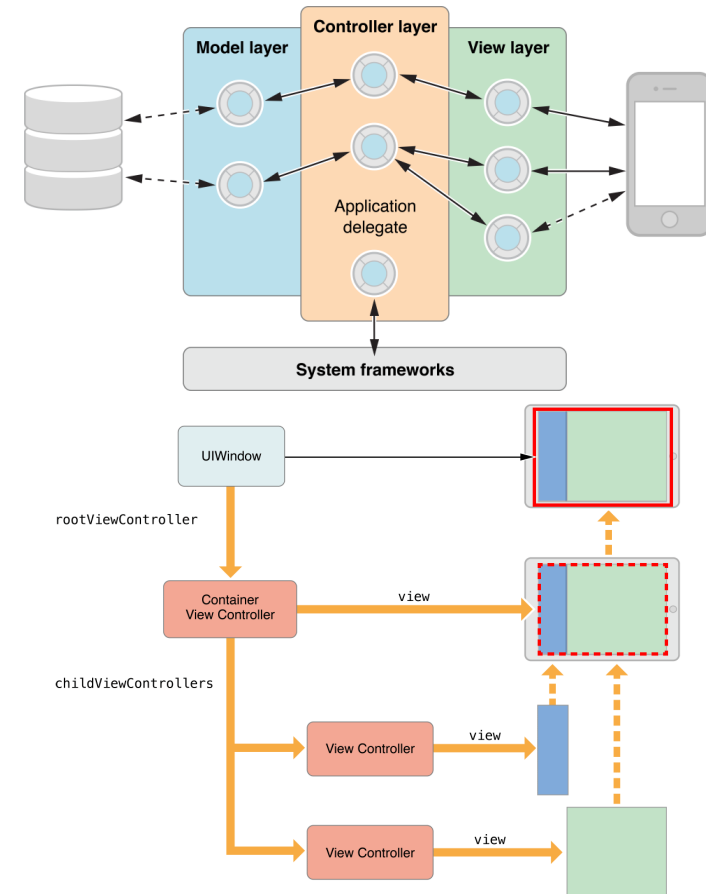
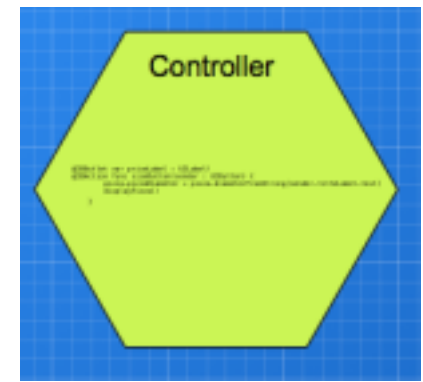
View

- ▶ A felhasználó által látott objektum. Tudja hogyan jelenítse meg magát és hogyan válaszoljon a felhasználónak.
- ▶ A View objektumok alkalmazásokon átívelő konzisztenciát biztosítanak. (UIKit, AppKit)
- ▶ **Kommunikáció:** Az adat változásokról a Controller-től hallanak. Az itt keletkező eseményeket a Controllernek küldik



Controller

- Közvetítő szerepet lát el. Egy vagy több View és Model objektum között. Inicializálással és az alkalmazás életciklusának kezelésével is foglalkozik.
- **Kommunikáció:** A felhasználói eseményeket értelmezi és a model felé közvetíti. A model változásokat közvetíti a felhasználónak.



ViewController

- ▶ Az alkalmazás belső struktúrájának alapja

- ▶ Típusai

- Tartalom

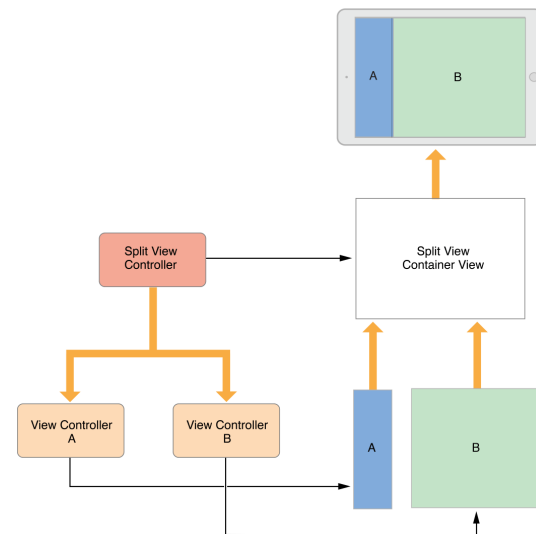
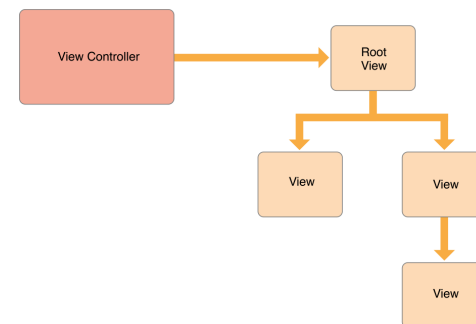
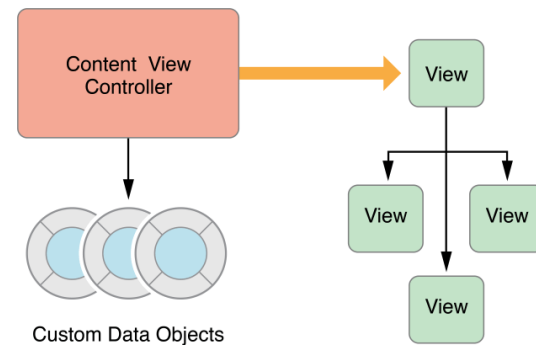
ViewController

- Az alkalmazás egy adott részére fókuszál

- Konténer

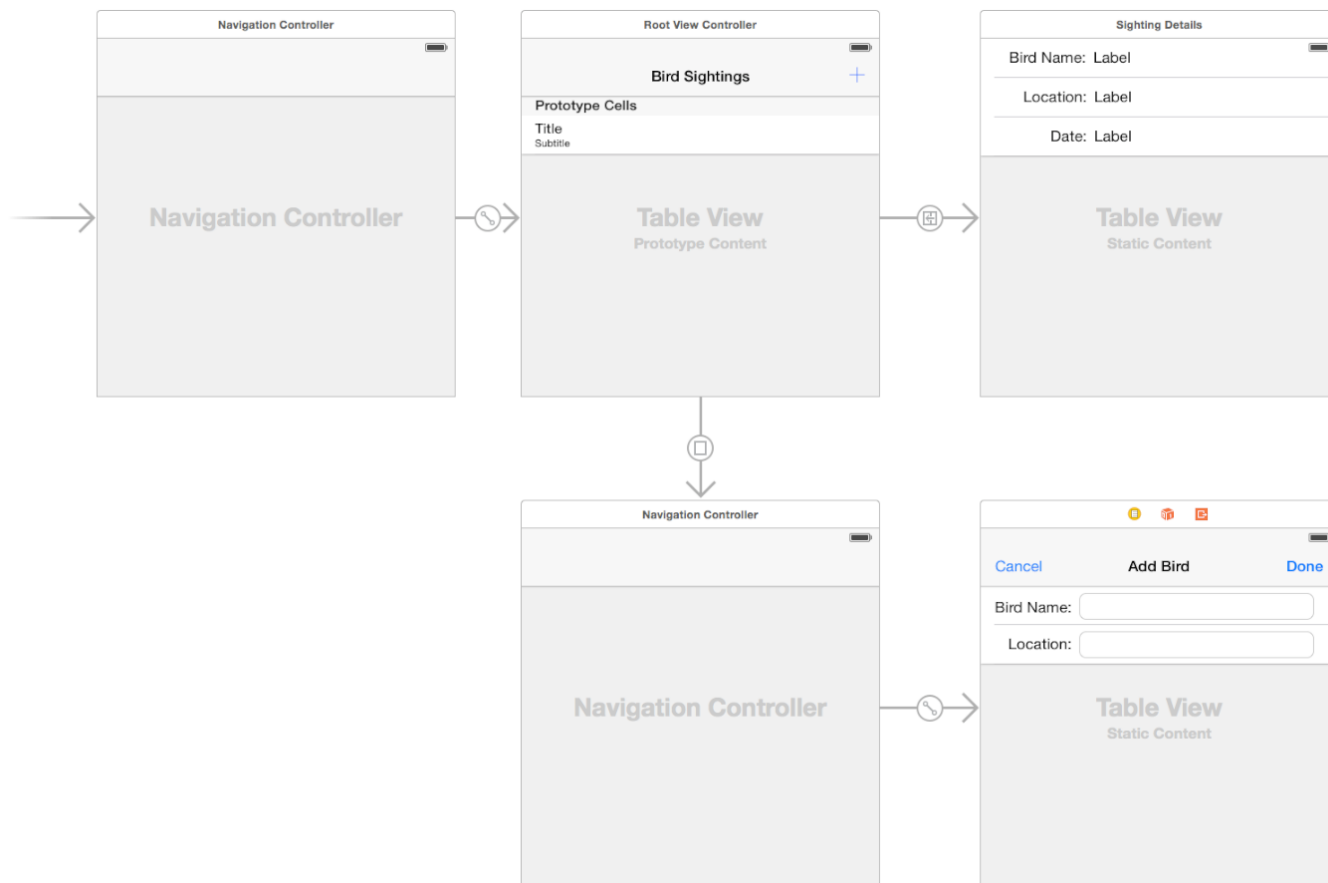
ViewController

- Több másik ViewControllerrel kommunikál





Storyboard



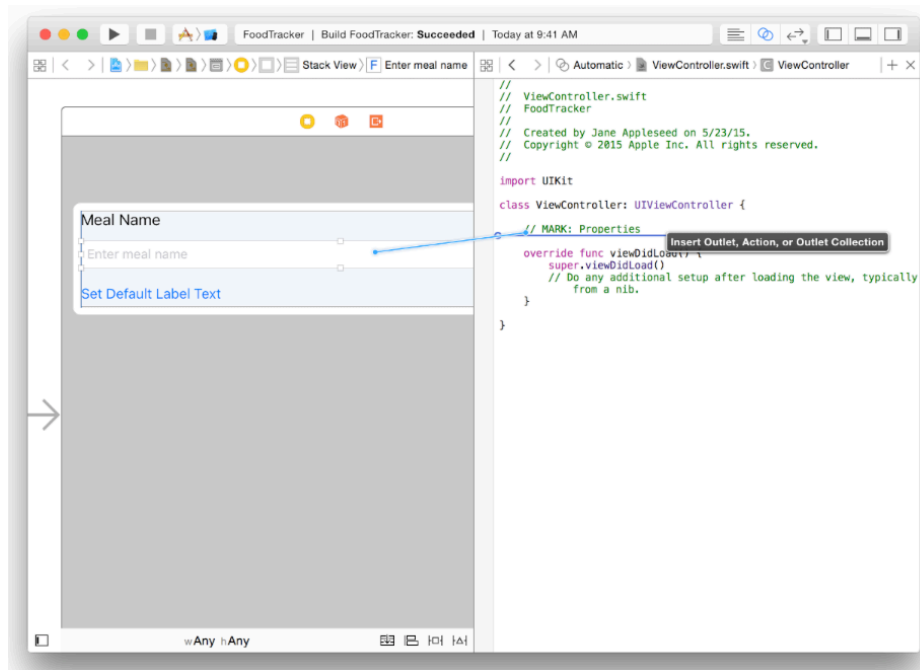
Kommunikációs módok

- ▶ Controller – Model
 - Hozzáfér
- ▶ Controller – View
 - Outlet
- ▶ View – Controller
 - Target action (ID action), View meghívja ezt
 - Delegate
 - Scroll view, zoom, ...: should, will, did
 - View tulajdonság (protokoll)
 - Delegate - datasource
 - Data, at, count
- ▶ Model – Controller
 - Notification & KVO (új adat, adat változott)



Outlet

- Interfész (View) objektumokhoz férünk hozzá a Controller objektumból

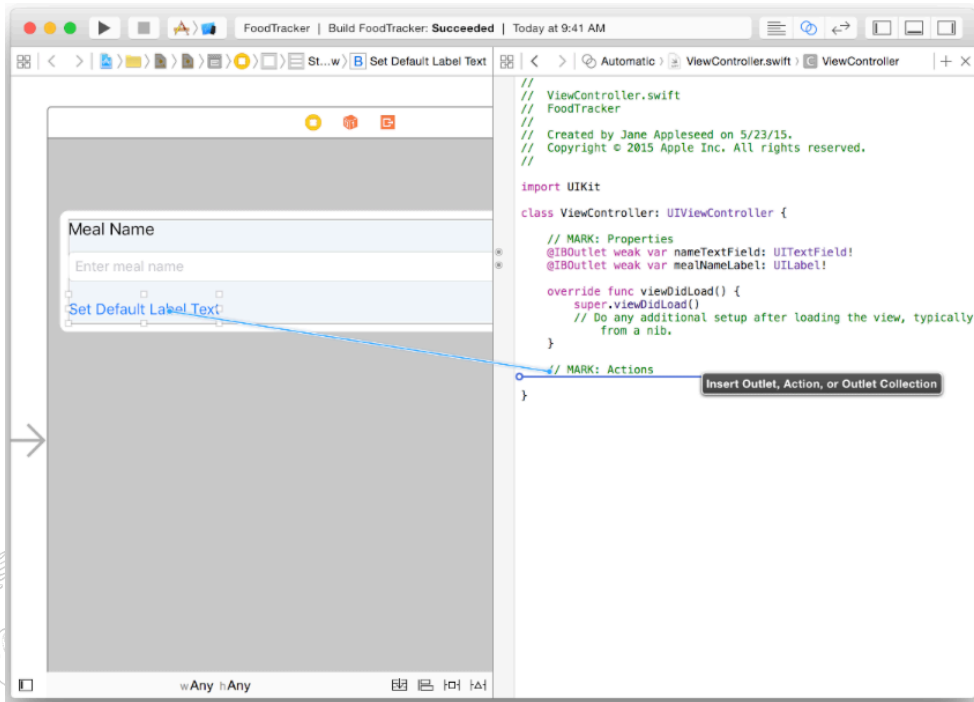


`@IBOutlet weak var nameTextField: UITextField!`



Action

► Eseményhez kötött kód részlet



```
1 @IBAction func setDefaultLabelText(sender: UIButton) {
2 }
```


Delegate - UI

- ▶ Kisegítő objektum, adott funkció ide van kiszervezve
- ▶ Pl. szöveg mező állapotok kezelése
 - Protokoll: UITextFieldDelegate

```
class ViewController: UIViewController, UITextFieldDelegate {  
    override func viewDidLoad() {  
        super.viewDidLoad()  
  
        // Handle the text field's user input through delegate callbacks.  
        nameTextField.delegate = self  
    }  
  
    func textFieldShouldReturn(textField: UITextField) -> Bool  
    func textFieldDidEndEditing(textField: UITextField)
```



Delegate - DataSource

- ▶ Az adott GUI elemet látja el adattal
 - Pl.: protokoll: UITableViewDataSource

```
func numberOfSectionsInTableView(tableView: UITableView) -> Int
func tableView(tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int
func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath:
    NSIndexPath) -> UITableViewCell
```



Notification

► NotificationCenter – üzenetközpont

```
let mySpecialNotificationKey = "com.andrewbancroft.specialNotificationKey"

class FirstViewController: UIViewController {
    @IBOutlet weak var sentNotificationLabel: UILabel!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        NotificationCenter.default.addObserver(self, selector: #selector(FirstViewController.updateNotificationSentLabel), name: NSNotification.Name(rawValue: mySpecialNotificationKey), object: nil)
    }

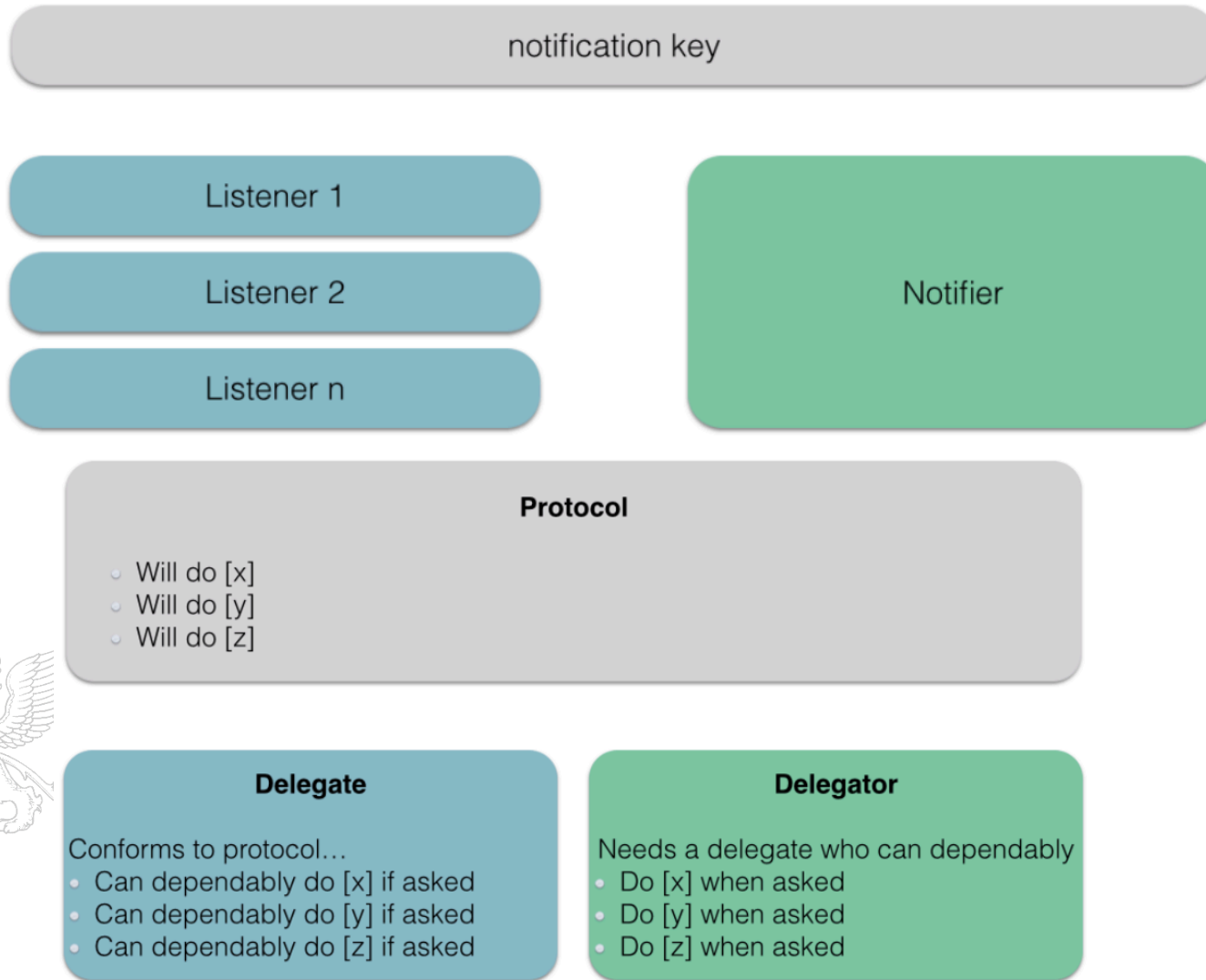
    // 2. Post notification using "special notification key"
    @IBAction func notify() {
        NotificationCenter.default.post(name: Notification.Name(rawValue: mySpecialNotificationKey), object: self)
    }

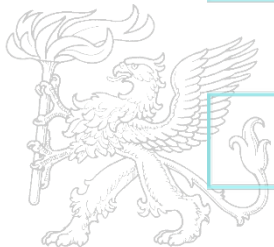
    func updateNotificationSentLabel() {
        self.sentNotificationLabel.text = "Notification sent!"
    }
}
```



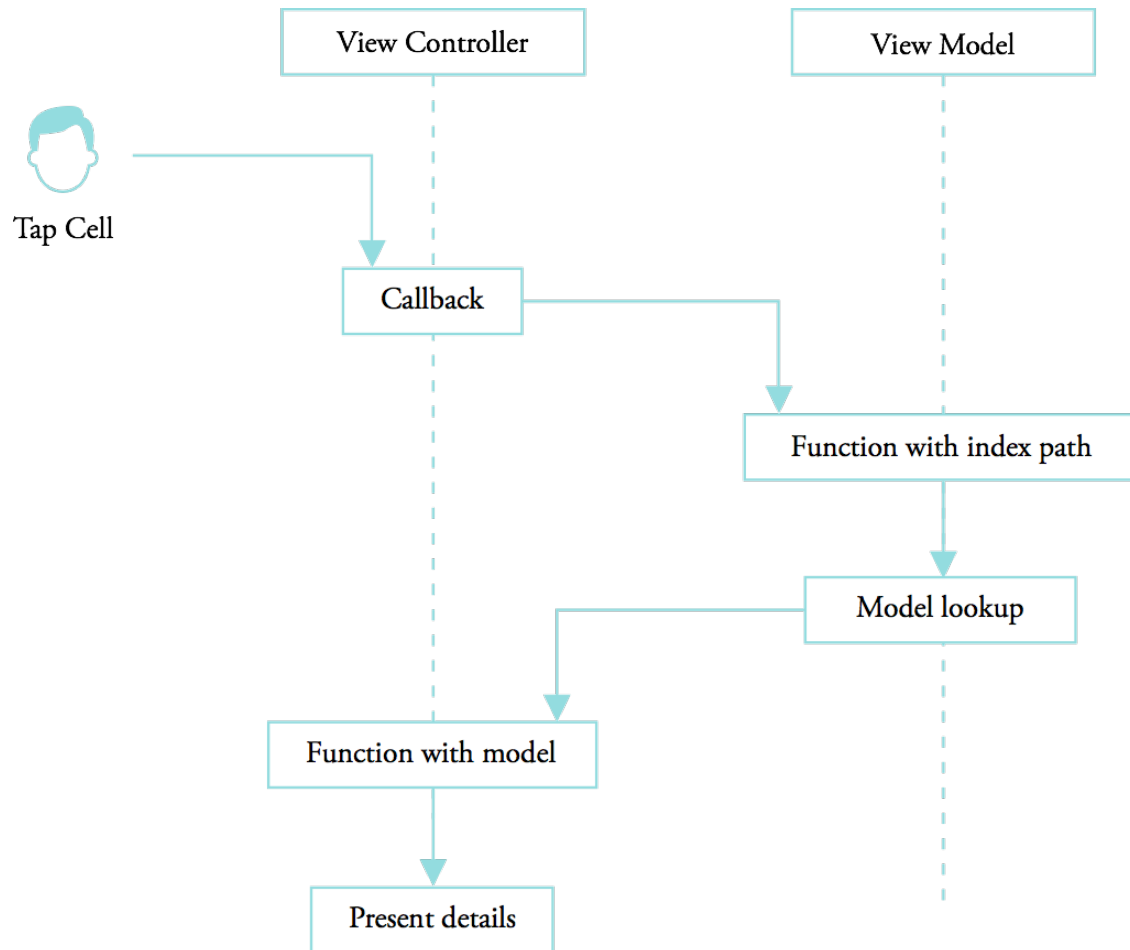
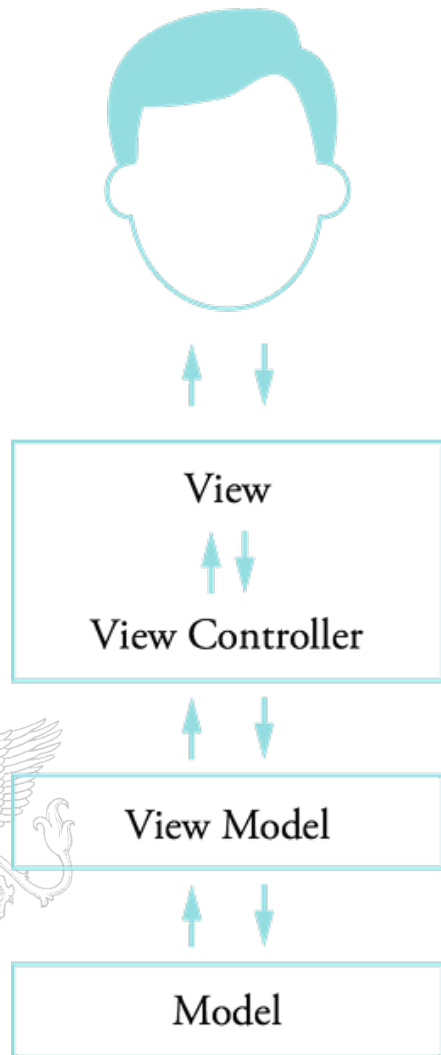


Delegate vs Notification





MVVM



MVC

- ▶ MVC modell bemutatása
- ▶ Model, View, Controll egységek funkciója (data, logic, view)
- ▶ Az objektumok osztályozása (mely egységhez tartoznak)
- ▶ A MVC modellen belüli kommunikáció (Model-Controller, Controller-View)
- ▶ A kód újrafelhasználhatósága
- ▶ A források strukturálása



A következő előadás tartalma

- ▶ Cocoa Touch Class
- ▶ UIViewController
- ▶ Autolayout
- ▶ Storyboard belépési pont (Initial View Controller)
- ▶ Koordináta-rendszer, frame, view, bound
- ▶ View elemek használata
- ▶ Elemek csoportosítása (Stack View)-
Outlet, Action- viewDidLoad()

