

# Operációkutatás I.

2018/19-2.

Szegedi Tudományegyetem  
Informatikai Intézet  
Számítógépes Optimalizálás Tanszék

5. Előadás

# Vektorok

- **Skalár** = egy szám; lehet valós ( $\pi = 3.14\dots$ ), racionális ( $3/4$ ), egész ( $5, -8$ ), stb.
- **Vektor** = számok egy sorozata, pl.  $(3, 1, 0, 2)$ , gyakran írjuk

$$x = [3 \quad 2 \quad 0 \quad 1] \text{ sorvektor, vagy } x = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \text{ oszlopvektor}$$

- $x = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n]$   $c$  **skalárszorosa**:

$$cx = [cx_1 \quad cx_2 \quad \dots \quad cx_n]$$

- 2 (azonos méretű) vektor,  $x = [x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n]$  és  $y = [y_1 \quad y_2 \quad \dots \quad y_n]$  **összege**:

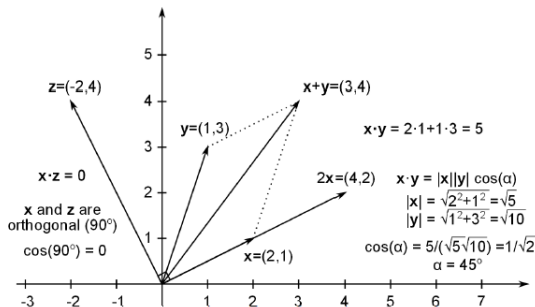
$$x + y = [x_1 + y_1 \quad x_2 + y_2 \quad \dots \quad x_n + y_n]$$

# Vektorok

- 2 (azonos méretű) vektor,  $x = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n]$  és  $y = [y_1 \ y_2 \ \dots \ y_n]$  **skalárszorzata**:

$$xy = x_1y_1 + x_2y_2 \cdots + x_ny_n$$

- $x$  és  $y$  **ortogonális**, ha  $xy = 0$



# Mátrixok

- **Mátrix** = számtáblázat; pl.  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$
- $m \times n$  mátrix:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad \underbrace{\begin{bmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{in} \end{bmatrix}}_{\text{A i-edik sora}} \quad \left. \begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix} \right\} \text{A j-edik oszlopa}$$

- A mátrix **skalárszorosa**:

$$2 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 6 & 2 \\ 6 & 4 & 8 & 0 \\ 4 & 6 & 0 & 2 \\ 0 & 8 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

# Mátrixok

- 2 (azonos méretű) mátrix **összeadása**

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 1 & 4 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 4 \\ 3 & 0 & 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 7 & 4 \\ 5 & 2 & 5 & 3 \\ 2 & 5 & 1 & 5 \\ 3 & 4 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

- Egy  $n \times m$ -es és egy  $m \times k$  mátrix **szorzata**

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 1 & 4 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 4 \\ 3 & 0 & 3 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 7 & 10 & 19 \\ 13 & 11 & 18 & 31 \\ 15 & 2 & 14 & 19 \\ 14 & 2 & 11 & 24 \end{bmatrix} \quad (2, 3, 0, 1) \cdot (1, 0, 2, 0) = 2$$

- Fontos: mátrixokra általában  $AB \neq BA$
- Ezt kivéve a mátrix összeadás és szorzás ugyanúgy viselkedik, mint a (valós) számoknál (zéruselem, egységelem, asszociativitás, disztributivitás)
- Egy  $n$  hosszú (oszlop)vektort egy  $n \times 1$ -es mátrixnak tekintjük

# Mátrixok

- Mátrix és vektor szorzata:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 11 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- Mátrix transzponáltja

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A}^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{x}^T = [ 1 \ 0 \ 3 \ 1 ]$$

- Megj:  $(A^T)^T = A$  és  $(AB)^T = B^T A^T$

# Lineáris egyenletrendszerek

- Egy lineáris egyenletrendszer

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\&\vdots \qquad \qquad \qquad \ddots \qquad \qquad \qquad \vdots \\a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m\end{aligned}$$

- vagy mátrixos formában írva  $Ax = b$ , ahol

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

# Lineáris egyenletrendszerek

- Példa:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- szorozzuk meg mindkét oldalt (balról!) a következő mátrixszal

$$\begin{bmatrix} -4 & 3 & -2 \\ 8/3 & -2 & 5/3 \\ 5/3 & -1 & 2/3 \end{bmatrix}$$

- ez nem változtat az egyenletrendszer megoldásán (determináns  $\neq 0$ )

$$\underbrace{\begin{bmatrix} -4 & 3 & -2 \\ 8/3 & -2 & 5/3 \\ 5/3 & -1 & 2/3 \end{bmatrix}} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} -4 & 3 & -2 \\ 8/3 & -2 & 5/3 \\ 5/3 & -1 & 2/3 \end{bmatrix}} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & 0 & 13/3 \\ 0 & 0 & 1 & 7/3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -10/3 \\ -4/3 \end{bmatrix}$$



# Lineáris egyenletrendszerek

- Visszaírva egyenletrendszer formára

$$\begin{array}{rcl} x_1 & - 6x_4 & = 5 \\ x_2 & + \frac{13}{3}x_4 & = -\frac{10}{3} \\ x_3 & + \frac{7}{3}x_4 & = -\frac{4}{3} \end{array} \quad \rightarrow \rightarrow \quad \begin{array}{rcl} x_1 & = 5 & + 6x_4 \\ x_2 & = -\frac{10}{3} & - \frac{13}{3}x_4 \\ x_3 & = -\frac{4}{3} & - \frac{7}{3}x_4 \end{array}$$

- A jobboldal **szótár** formában van:  $x_4$ -nek értéket adva (pl.  $x_4 = 0$ ) leolvashatunk egy megoldást

**Kérdés:** Hogyan választottuk ki a mátrixot, amivel szoroztunk?

$\implies$   $A$  mátrix **inverzét** használtuk (ld. Gauss elimináció)!

- $A$  mátrix inverze  $A^{-1}$  mátrix, amelyre  $AA^{-1} = A^{-1}A = I$  ( $I$  az egységmátrix)

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

Vegyük a **Standard alakú LP** feladatot:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i \quad i = 1, 2, \dots, m$$
$$x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, n$$

---

$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

A nemnegatív mesterséges változók bevezetésével:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + x_{n+i} = b_i \quad i = 1, 2, \dots, m$$
$$x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, n + m$$

---

$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

Ez **mátrix alakban** a következőképp írható le:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & 1 & & & \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & & 1 & & \\ & & & & & & \ddots & \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & & & & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \\ x_{n+1} \\ \vdots \\ x_{n+m} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$$(c_1 \quad c_2 \quad \cdots \quad c_n \quad 0 \quad \cdots \quad 0) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \\ x_{n+1} \\ \vdots \\ x_{n+m} \end{pmatrix} = z$$

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

A mátrixok és vektorok a leírásban:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & 1 & & \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & & 1 & \\ & & \vdots & & & & \ddots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & & & & 1 \end{pmatrix}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \\ x_{n+2} \\ \vdots \\ x_{n+m} \end{pmatrix} \quad c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

A feladat **mátrix alakban**

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

---

$$\max c^T x$$

Tudjuk, hogy egy szótárat egyértelműen meghatároznak a bázisváltóói.

- Legyen  $\mathcal{B}$  a bázisváltók,  $\mathcal{N}$  a nembázis változók **indexhalmaza**

**Bontsuk szét a mátrixokat és vektorokat** a bázisváltókhöz és a nem bázisváltókhöz tartozó részek szerint

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

Legyen  $B$  az **bázisváltozókhöz tartozó**  $A$ -beli oszlopvektorokból álló mátrix

Legyen  $N$  a **nembázis változókhöz tartozó**  $A$ -beli oszlopvektorokból álló mátrix

Bontsuk szét a vektorokat is:  $c = \begin{pmatrix} c_B \\ c_N \end{pmatrix}$ ,  $x = \begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix}$

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

Így a mátrix alak a szétbontott mátrixokkal

$$Ax = (B \quad N) \begin{pmatrix} x_{\mathcal{B}} \\ x_{\mathcal{N}} \end{pmatrix} = Bx_{\mathcal{B}} + Nx_{\mathcal{N}}$$

$$c^T x = (c_{\mathcal{B}} \quad c_{\mathcal{N}}) \begin{pmatrix} x_{\mathcal{B}} \\ x_{\mathcal{N}} \end{pmatrix} = c_{\mathcal{B}}^T x_{\mathcal{B}} + c_{\mathcal{N}}^T x_{\mathcal{N}}$$

Azaz az optimalizálási probléma a következő:

$$Bx_{\mathcal{B}} + Nx_{\mathcal{N}} = b$$

$$x \geq 0$$

---

$$\max c_{\mathcal{B}}^T x_{\mathcal{B}} + c_{\mathcal{N}}^T x_{\mathcal{N}}$$

# Szimplex algoritmus mátrix leírása

Feltéve, hogy  $B$  **invertálható**, a következő levezetés igaz:

$$\begin{aligned}Ax &= b \\ Bx_{\mathcal{B}} + Nx_{\mathcal{N}} &= b \\ B^{-1}(Bx_{\mathcal{B}} + Nx_{\mathcal{N}}) &= B^{-1}b \\ B^{-1}Bx_{\mathcal{B}} + B^{-1}Nx_{\mathcal{N}} &= B^{-1}b \\ x_{\mathcal{B}} + B^{-1}Nx_{\mathcal{N}} &= B^{-1}b \\ x_{\mathcal{B}} &= B^{-1}b - B^{-1}Nx_{\mathcal{N}}\end{aligned}$$

A célfüggvényben helyettesítsük  $x_{\mathcal{B}}$ -t a kapott kifejezéssel:

$$\begin{aligned}z = c^T x &= c_{\mathcal{B}}^T x_{\mathcal{B}} + c_{\mathcal{N}}^T x_{\mathcal{N}} \\ &= c_{\mathcal{B}}^T (B^{-1}b - B^{-1}Nx_{\mathcal{N}}) + c_{\mathcal{N}}^T x_{\mathcal{N}} \\ &= c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}b + (c_{\mathcal{N}}^T - c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}N)x_{\mathcal{N}}\end{aligned}$$



# Szimplex algoritmus mátrix leírása

Összerakva az eddigieket:

$$x_{\mathcal{B}} = B^{-1}b - B^{-1}Nx_{\mathcal{N}}$$

---

$$z = c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}b + (c_{\mathcal{N}}^T - c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}N)x_{\mathcal{N}}$$

A **bázismegoldás**, mikor  $x_{\mathcal{N}} = 0$ :

$$x_{\mathcal{B}} = B^{-1}b, \text{ és a célfüggvény érték: } z = c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}b.$$

A **megoldás optimális**, ha  $c_{\mathcal{N}}^T - c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}N \leq 0$ , azaz a nembázis változók együtthatói nem pozitívak.

## Példa.

Tekintsük újra a minta LP feladatunkat (katonák és vonatok gyártása)

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 3x_1 + 2x_2 \\ x_1 + x_2 &\leq 80 \\ 2x_1 + x_2 &\leq 100 \\ x_1 &\leq 40 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

A feladat „mátrixos” formában  $\max\{c^T x : Ax \leq b, x \geq 0\}$ , ahol

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 80 \\ 100 \\ 40 \end{pmatrix} \quad c = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

## Példa.

A szokásos feladatunk mesterséges változókkal bővített alakja:

$$\begin{aligned}
 \text{Max } z &= 3x_1 + 2x_2 \\
 x_1 + x_2 + x_3 &= 80 \\
 2x_1 + x_2 + x_4 &= 100 \\
 x_1 + x_5 &= 40 \\
 x_1, \dots, x_5 &\geq 0
 \end{aligned}$$

Ekkor

$$Ax = (B \quad N) \begin{pmatrix} x_{\mathcal{B}} \\ x_{\mathcal{N}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 80 \\ 100 \\ 40 \end{pmatrix} = b$$

# A szimplex tábla

A következő táblázatos formába tudjuk rendezni a feladatot:

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$b$
$x_3$	1	1	1	0	0	80
$x_4$	2	1	0	1	0	100
$x_5$	1	0	0	0	1	40
	3	2	0	0	0	$0+z$

Ezt **szimplex táblának** hívjuk. A bázismegoldás a „szokásos”

$$x = (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (0, 0, 80, 100, 40).$$

Hajtsunk végre egy pivot lépést a klasszikus szabály szerint. Ehhez csak  $x_1$  és  $x_2$   $z$ -beli együtthatóit (3, illetve 2) kell vizsgálni  $\implies x_1$  a **belépő változó**.

# A szimplex tábla

Mi legyen a **kilépő változó**?  $\implies$  hányadosteszt, pozitív helyeken! **A** korábban tekintett negatív együtthatók a rendezés miatt most pozitívak!

Bázisváltozó	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$b$	Hányadosteszt
$x_3$	1	1	1	0	0	80	$80/1 = 80$
$x_4$	2	1	0	1	0	100	$100/2 = 50$
$x_5$	1	0	0	0	1	40	$40/1 = 40 \leftarrow \min$
	3	2	0	0	0	0	$0+z$

$\implies x_1$  belép a bázisba,  $x_5$  kilép a bázisból. A megfelelő (kék) elemet **generálóelemnek** nevezzük ( $gen = 1$ )

Mi lesz a következő táblázat?

Jelölje  $R_1, R_2, R_3, R_z$  a táblázat sorait fentről lefelé.

## A szimplex tábla

		$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$b$
$R_1$	$x_3$	1	1	1	0	0	80
$R_2$	$x_4$	2	1	0	1	0	100
$R_3$	$x_5$	1	0	0	0	1	40
$R_z$		3	2	0	0	0	$0+z$

A pivot lépés utáni szimplex tábla kiszámolása:

Számolás		$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$b$
$(-1/gen) \times R_3 + R_1$	$x_3$	0	1	1	0	-1	40
$(-2/gen) \times R_3 + R_2$	$x_4$	0	1	0	1	-2	20
$(1/gen) \times R_3$	$x_1$	1	0	0	0	1	40
$(-3/gen) \times R_3 + R_z$		0	2	0	0	-3	$-120 + z$

# A szimplex tábla

- Az eljárás analóg módon tovább folytatható (és ugyanúgy történik minden, mintha a szótárral dolgoznánk)
- Figyeljük meg, hogy csak a táblázat elemei (számok és sor/oszlop indexek) számítanak  $\implies$  egyszerű implementációs lehetőség
- Különböző pivot szabályok, leállási feltételek ugyanúgy működnek, mint a szótár esetén
- Érdeklődőknek: Id. Imreh Balázs könyve

# Módosított szimplex algoritmus

- A már ismert szimplex algoritmus más megvilágításban
- A működése ugyanaz, csak végrehajtott számítások különböznek
- Minden iterációban az új szótárat a kiindulási standard feladat együtthatóiból írjuk fel
  - Minden szótárat egyértelműen meghatároz a bázisa
  - Csak a belépő- és a kilépőváltozó információjára van szükség
  - Csökken a kerekítési hibák hatása a végeredményre
  - Ritka mátrixokra a gyakorlatban gyorsabbnak bizonyul
- *Jelölés* -  $N_{x_j}$ : az  $N$  mátrix  $x_j$  változóhoz tartozó oszlopvektora



## Módosított szimplex algoritmus egy példán keresztül

**Példa.**

$$\begin{array}{rcll}
 x_1 & - & x_2 & \leq 1 \\
 2x_1 & - & x_2 & \leq 3 \\
 & & x_2 & \leq 5 \\
 x_1 & , & x_2 & \geq 0 \\
 \hline
 \max & 4x_1 & + & 3x_2 = z
 \end{array}$$

Áttérés egyenletekre

$$\begin{array}{rcll}
 x_1 & - & x_2 & + & x_3 & = & 1 \\
 2x_1 & - & x_2 & & & + & x_4 & = & 3 \\
 & & x_2 & & & & + & x_5 & = & 5 \\
 \hline
 4x_1 & + & 3x_2 & & & & & = & z
 \end{array}$$

# Módosított szimplex algoritmus

- $\mathcal{B} = \{3, 4, 5\}, \mathcal{N} = \{1, 2\}$

- Mátrixok:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & & \\ 2 & -1 & & 1 & \\ 0 & 1 & & & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad N = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad c_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad c_{\mathcal{N}} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$$

- $B^{-1}b = [1 \quad 3 \quad 5]$

# Módosított szimplex algoritmus

$$x_{\mathcal{B}} = B^{-1}b - B^{-1}Nx_{\mathcal{N}}$$

---


$$z = c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}b + (c_{\mathcal{N}}^T - c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}N)x_{\mathcal{N}}$$

## • 1. iteráció

- Legyen  $y' = c_{\mathcal{B}}^T B^{-1}$   
( $\sim$  oldjuk meg  $y'B = c_{\mathcal{B}}$  egyenletrendszert  $\Rightarrow z = y'b + (c_{\mathcal{N}}^T - y'N)$ )

$$y' \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [0 \quad 0 \quad 0] \Rightarrow y' = [0 \quad 0 \quad 0]$$

- $c_{\mathcal{N}}^T - y'N$  minden eleme  $\leq 0$ ? (ha igen STOP  $\Rightarrow$  OPT)

$$[4 \quad 3] - [0 \quad 0 \quad 0] \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \mathcal{N} = \{1,2\}$$

- Belépőváltó:  $x_1$  (klasszikus szabály; most Bland szerint is)

# Módosított szimplex algoritmus

- **Mi legyen a kilépő változó?**  $\Rightarrow$  hányadoseszt, legszűkebb korlát!
  - $\frac{(B^{-1}b)_i}{(B^{-1}N_{x_1})_i}$  ( $i = 1, 2, \dots$ ) hányadosokat kell vizsgálni
  - $\Leftrightarrow$  Létezik-e olyan  $t \in \mathbb{R}_0^+$  érték, amelyre

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} - t \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \leq 0 \Rightarrow t = 1, \mathcal{B} = \{3, 4, 5\}$$

- $\Rightarrow$  Kilépőváltozó:  $x_3$

$$(B^{-1}b)_i \leftarrow (B^{-1}b_i - tN_{x_1})_i$$

$$\Rightarrow B^{-1}b \leftarrow [1 \ 3 \ 5] - [1 \ 2 \ 0] = [0 \ 1 \ 5]$$

$$x_1 \leftarrow t = 1$$

$$\mathcal{B} = \{3, 4, 5\} \setminus \{3\} \cup \{1\} = \{1, 4, 5\} \text{ (bázisváltó)} \}$$

$$x^* = [1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 5] \text{ (aktuális bázismegoldás)}$$

# Módosított szimplex algoritmus

- $B = \{1, 4, 5\}, N = \{2, 3\}$

- Mátrixok:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & & \\ 2 & -1 & & 1 & \\ 0 & 1 & & & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad N = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$c = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad c_B = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad c_N = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}$$

- $B^{-1}b = [1 \quad 1 \quad 5]$

HF. folytassuk a 2. iterációval!

# Módosított szimplex algoritmus

- Módosított szimplex algoritmus lépései
  - 1 Oldjuk meg az  $y'B = c_B^T$  egyenletrendszert
  - 2  $c_N^T - y'N$  minden eleme  $\leq 0$ ?
    - Igen  $\Rightarrow$  az aktuális bázismegoldás optimális, az algoritmus megáll
    - Nem  $\Rightarrow$  folytatás a 2. ponttal
  - 3 Válasszuk a nembázis változók közül belépőváltozónak valamely  $x_i$ -t, amelyre a  $c_N^T - y'N$  vektor  $i$ -edik komponense  $> 0$  (ld. Pivot szabályok)
  - 4 Oldjuk meg a  $By'' = N_{x_i}$  egyenletrendszert ( $\sim$  hányadoseszt)
  - 5 Létezik-e olyan  $t \in \mathbb{R}_0^+$  érték, amelyre  $B^{-1}b - ty'' < 0$ ?
    - Igen  $\Rightarrow$  folytatás a 6. ponttal
    - Nem  $\Rightarrow$  az LP feladat nem korlátos, az algoritmus megáll

# Módosított szimplex algoritmus

- 1 Határozzuk meg azt a legnagyobb  $t$  értéket, amelyre még  $B^{-1}b - ty'' \geq 0$
  - 2 Válasszuk a bázisváltozók közül kilépőváltozónak valamely  $x_j$ -t, amelynek egyenletéhez tartozó  $B^{-1}b - ty''$  komponens 0
  - 3 Módosítsuk a bázismegoldást:  $x_j = t$  és  $B^{-1}b = B^{-1}b - ty''$
  - 4 Módosítsuk a bázist:  $\mathcal{B} = \mathcal{B} \setminus \{i\} \cup \{j\}$ , folytatás az 1. ponttal
- Az algoritmus minden iterációban csak a célfüggvény együtthatókat és a belépőváltozó együtthatóit számítja ki
  - Egy szimplex iteráció kiszámítását két **Gauss eliminációra** vezeti vissza

# Motiváció

- A cél annak meghatározása, hogy a **bemeneti adatok változásai milyen hatással vannak az optimumra** (vagy fizibilitásra)
- **Miért érdekes ez?** Bizonyos értékek (pl. árak, munkaidő, anyagköltség) csak becslések: szeretnénk tudni, hogy „mennyit hibázhatunk”,  **mennyire érzékeny a megoldás** ezen értékek változásaira

## Hogyan tudjuk megváltoztatni a feladatot?

- **megváltozik a célfüggvény** (az együtthatók)
- **megváltozik egy feltétel jobb oldala**
- új változó lép be
- új feltétel lép be

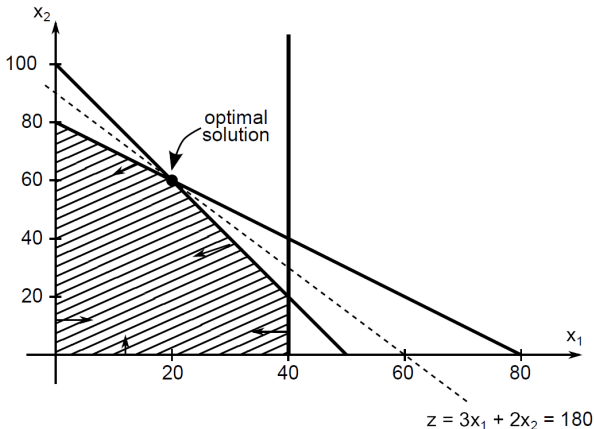
Az első kettőt vizsgáljuk részletesebben.



# Érzékenységvizsgálat – a szokásos példa

A szokásos példánk és grafikus megoldása:

$$\begin{aligned}
 \text{Max } & 3x_1 + 2x_2 \\
 & x_1 + x_2 \leq 80 \\
 & 2x_1 + x_2 \leq 100 \\
 & x_1 \leq 40 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{aligned}$$

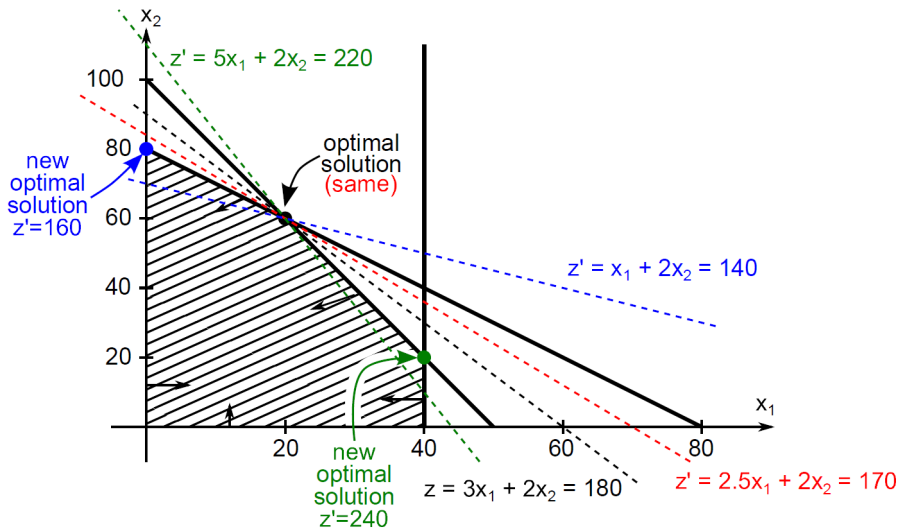


# Érzékenységvizsgálat – célfüggvény

- Az optimális megoldás  $x_1 = 20, x_2 = 60$ .
- Változtassuk meg  $c_1 = 3$  célfüggvény együtthatót 2.5-re (azaz egy katona ára 2.5\$-ra csökken)  $\rightarrow z' = 2.5x_1 + 2x_2 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  megoldás még mindig optimális,  $z' = 170$ .
- Most legyen  $c_1 = 1 \rightarrow z' = x_1 + 2x_2 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  nem optimális ( $z' = 140$ ), például az  $x_1 = 0, x_2 = 80$  jobb ( $z' = 160$ )
- Mi van ha  $c_1 = 5$ ?  $\rightarrow z' = 5x_1 + 2x_2 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  nem optimális ( $z' = 220$ ), például az  $x_1 = 40, x_2 = 20$  jobb ( $z' = 240$ )

# Érzékenységvizsgálat – célfüggvény

Grafikusan illusztrálva:



# Érzékenységvizsgálat – célfüggvény

$$\begin{array}{rcl}
 \text{Max } 3x_1 + 2x_2 & & \\
 x_1 + x_2 \leq 80 & x_3 = 80 - x_1 - x_2 & x_1 = 20 + x_3 - x_4 \\
 2x_1 + x_2 \leq 100 & x_4 = 100 - 2x_1 - x_2 & x_2 = 60 - 2x_3 + x_4 \\
 x_1 \leq 40 & x_5 = 40 - x_1 & x_5 = 20 - x_3 + x_4 \\
 x_1, x_2 \geq 0 & \hline z = 0 + 3x_1 + 2x_2 & \hline z = 180 - x_3 - x_4
 \end{array}$$

Bármely szótár esetén a bázisváltozók segítségével mindig ki tudjuk fejezni a célfüggvényt:

$$z = 3x_1 + 2x_2 = 3(20 + x_3 - x_4) + 2(60 - 2x_3 + x_4) = 180 - x_3 - x_4$$

Ezzel lehetőségünk van a módosított problémához felírni a szótárt:

$c_1 = 2.5$	$c_1 = 1$	$c_1 = 5$
$x_1 = 20 + x_3 - x_4$	$x_1 = 20 + x_3 - x_4$	$x_1 = 20 + x_3 - x_4$
$x_2 = 60 - 2x_3 + x_4$	$x_2 = 60 - 2x_3 + x_4$	$x_2 = 60 - 2x_3 + x_4$
$x_5 = 20 - x_3 + x_4$	$x_5 = 20 - x_3 + x_4$	$x_5 = 20 - x_3 + x_4$
$z' = 2.5x_1 + 2x_2$	$z' = x_1 + 2x_2$	$z' = 5x_1 + 2x_2$
$= 50 + 2.5x_3 - 2.5x_4$	$= 20 + x_3 - x_4$	$= 100 + 5x_3 - 5x_4$
$+ 120 - 4x_3 + 2x_4$	$+ 120 - 4x_3 + 2x_4$	$+ 120 - 4x_3 + 2x_4$
$z' = 170 - 1.5x_3 - 0.5x_4$	$z' = 140 - 3x_3 + x_4$	$z' = 220 + x_3 - 3x_4$

# Érzékenységvizsgálat – célfüggvény

$c_1$  mely értékeire (milyen tartományon) marad az eredeti feladat optimális megoldása továbbra is optimum?

$$\begin{aligned} z' &= c_1x_1 + 2x_2 = c_1(20 + x_3 - x_4) + 2(60 - 2x_3 + x_4) \\ &= (20c_1 + 120) + (c_1 - 4)x_3 + (2 - c_1)x_4 \end{aligned}$$

Optimális, ha minden együttható nempozitív, azaz kell

$$c_1 - 4 \leq 0 \text{ és } 2 - c_1 \leq 0 \Rightarrow 2 \leq c_1 \leq 4$$

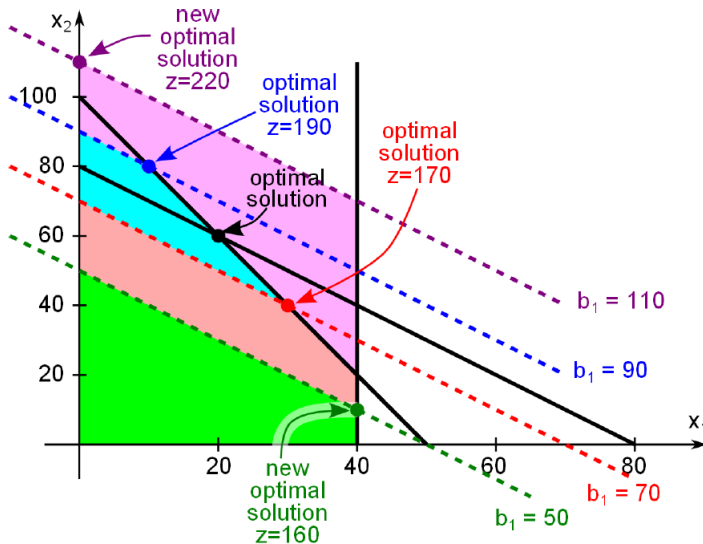
Feladat. Nézzük meg hasonlóan  $c_2$  együtthatóra (egy vonat ára).

# Érzékenységvizsgálat – feltétel jobb oldala

- Az optimális megoldásban a bázis  $\{x_1, x_2, x_5\}$ .
- Változtassuk meg  $b_1 = 80$ -at az első feltételben 70-re (kevesebb a fa)  
 $\rightarrow x_1 + x_2 \leq 70 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  **nem optimális**; az új optimum  $x_1 = 30, x_2 = 40$ , a **bázis ugyanaz**  $\{x_1, x_2, x_5\}$
- Legyen most  $b_1 = 50 \rightarrow x_1 + x_2 \leq 50 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  **nem lehetséges**; az új optimum  $x_1 = 10, x_2 = 40$ , **új bázis**  $\{x_1, x_2, x_4\}$
- Ha  $b_1 = 90 \rightarrow x_1 + x_2 \leq 90 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  **lehetséges de nem optimális**; az új optimum  $x_1 = 10, x_2 = 80$ , **bázis ugyanaz**
- Ha  $b_1 = 110 \rightarrow x_1 + x_2 \leq 110 \rightarrow$  az  $x_1 = 20, x_2 = 60$  **lehetséges de nem optimális**; az új optimum  $x_1 = 10, x_2 = 80$ , **új bázis**  $\{x_2, x_4, x_5\}$

# Érzékenységvizsgálat – feltétel jobb oldala

Grafikusan:



# Érzékenységvizsgálat – feltétel jobb oldala

$b_1$  mely értékeire (milyen tartományon) marad az eredeti feladat optimális megoldása továbbra is optimum?

Írjunk  $b_1 = 80$  helyett  $80 + \Delta_1$ -et, ahol  $\Delta_1$  lehet pozitív és negatív is. Mi lesz a szótárral?

$$\begin{array}{r}
 x_3 = (80 + \Delta_1) - x_1 - x_2 \\
 x_4 = 100 - 2x_1 - x_2 \\
 x_5 = 40 - x_1 \\
 \hline
 z = 0 + 3x_1 + 2x_2
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 (x_3 - \Delta_1) = 80 - x_1 - x_2 \\
 x_4 = 100 - 2x_1 - x_2 \\
 x_5 = 40 - x_1 \\
 \hline
 z = 0 + 3x_1 + 2x_2
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 x'_3 = 80 - x_1 - x_2 \\
 x_4 = 100 - 2x_1 - x_2 \\
 x_5 = 40 - x_1 \\
 \hline
 z = 0 + 3x_1 + 2x_2
 \end{array}$$

ahol  $x'_3 = x_3 - \Delta_1$ . **Ugyanaz a szótár**, csak most  $x_3$  helyett  $x'_3$  van  $\rightarrow$  ugyanazok a pivot lépések, ugyanazt a végső szótárt kell kapjuk (csak  $x'_3$ -vel)

$$\begin{array}{r}
 x_1 = 20 + x'_3 - x_4 \\
 x_2 = 60 - 2x'_3 + x_4 \\
 x_5 = 20 - x'_3 + x_4 \\
 \hline
 z = 180 - x'_3 - x_4
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 x_1 = 20 + (x_3 - \Delta_1) - x_4 \\
 x_2 = 60 - 2(x_3 - \Delta_1) + x_4 \\
 x_5 = 20 - (x_3 - \Delta_1) + x_4 \\
 \hline
 z = 180 - (x_3 - \Delta_1) - x_4
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 x_1 = (20 - \Delta_1) + x_3 - x_4 \\
 x_2 = (60 + 2\Delta_1) - 2x_3 + x_4 \\
 x_5 = (20 + \Delta_1) - x_3 + x_4 \\
 \hline
 z = (180 + \Delta_1) - x_3 - x_4
 \end{array}$$



# Érzékenységvizsgálat – feltétel jobb oldala

Ha lehetséges a szótár, akkor optimumban vagyunk, mivel minden célfüggvény együttható nem-pozitív. → Lehetséges, ha  $x_1, x_2, x_5 \geq 0$ .  
Legyen  $x_3 = x_4 = 0$ , ekkor

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = 20 - \Delta_1 \geq 0 \\ x_2 = 60 + 2\Delta_1 \geq 0 \\ x_5 = 20 + \Delta_1 \geq 0 \end{array} \right\} \rightarrow \left. \begin{array}{l} \Delta_1 \leq 20 \\ \Delta_1 \geq -30 \\ \Delta_1 \geq -20 \end{array} \right\} \boxed{-20 \leq \Delta_1 \leq 20}$$

*Gondolkozzunk egy az általános formulákon a mátrixos leírást használva.*