



LVO. 2. – Sub-VI és XY grafikon

Név:

Dátum:

Mérőhely:

Bevezetés

Az gyakorlat során sor kerül egy alprogram (sub-vi) készítésére, valamint az XY grafikkal való megismerkedésre.

Ajánlott irodalom

<http://www.inf.u-szeged.hu/~mingesz/Education/LVO/>

Jegyzőkönyv készítése

A jegyzőkönyvek az órán végzett munka dokumentálására szolgálnak. A letölthető minta jegyzőkönyvet kell kiegészíteni a megfelelő információkkal: név, dátum, mérőhely (pl. 3. jobb), a feladatokhoz tartozó esetleges kifejtendő válaszokkal, valamint a programok előlapjával és diagramjával. A program előlapjának képét az „Alt+Print Screen” billentyűkombinációval másolhatjuk a vágólapra, majd beilleszthetjük a dokumentumba, a blokk diagram esetén jobban látható a kód, hogy ha csak a fontos részek képét illesztjük be. Ez megtehető a kívánt rész kijelölésével, majd pedig a „CTRL+C” „CTRL+V” billentyűkombinációkkal.

1. feladat – Jelzőlámpa készítése

Készítsen olyan programot, mely vezérli egy jelzőlámpának a működését.

1. ábra: A program előlapja

2. ábra: A program blokk diagramja

2. feladat – sub-vi

Készítsen egy olyan sub-vi-t amely kiszámolja egy másodfokú egyenlet gyökeinek a számát. E mellett megadja, hogy van-e megoldása az egyenletnek.

Készítsen egy olyan programot, mely felhasználja ezt a vi-t, egyszerre old meg két másodfokú egyenletet.

3. ábra: Az alprogram előlapja

4. ábra: Az alprogram blokk diagramja

5. ábra: A főprogram előlapja

6. ábra: A főprogram blokk diagramja

3. feladat – Lissajous-görbék

Készítsen olyan programot, mely Lissajous-görbét rajzol ki egy XY grafikonon! A kijelzett kép változzon időben (úgy, ahogy a régi scifikben látható).

7. ábra: A program előlapja

8. ábra: A program blokk diagramja

Megjegyzések