

SZTE – JGYPK
Óvodapedagógia
II. évf. 1. félév

Játékpédagógia
Beadandó dolgozat
Madarak a fán



Készítette: Jeszenszky-Paulovics Bianka
2014. november

Oktató. Dr. Sztanáné dr. Babics Edit
főiskolai tanár

Madarak a fán

Az érzékelést és észlelést más szóval percepciónak nevezzük. Érzékelésről beszélünk, amikor például egy hangot hallunk, azonban észleléssé válik a folyamat, amint a fejünket a hang forrása felé fordítjuk és látjuk, hogy egy furulyából jön a hang. A beadandó játék a térpercepció fejlesztésének céljából készült. Segíti a lent, középen és fent, illetve a jobb- és bal oldal fogalmainak kialakulását és rögzülését, továbbá a matematikai képességek fejlődését is segíti.

A játék ötletét Perlai Rezsőné: Az óvodáskor fejlesztőjátékai című könyvéből merítettem. A könyv részletesen és több szempontból is lebontja, hogy egy adott játék milyen területeket fejleszt. Ezt a játékot a következő területekre alkalmazná: gondolkodás, szem-kéz koordináció, szókincsbővítés, térpercepció és vizuális percepció fejlesztése. Én úgy gondolom, hogy ez a játék alkalmas még az oldaliség, szerialitás matematikai kompetenciák fejlesztésére is, amennyiben ehhez alkotunk feladatot.

A könyvben ez a játék papír alapon szerepel rögzített madarakkal, azonban én úgy gondoltam, hogy a gyermekek jobban élvezik, ha egy játékot megfoghatnak és érezhetik az anyagát, van egy térbeli érzet, amikor velük játszik. Illetve a mobilabb elemekkel sokkal több fajta játékra nyílik lehetőség.

Ajánlott korosztály: 3-7 éves korig a választott játéktól függően

A játék tartalma: 1 darab háttér filc anyagból, 16 darab madárka, 1 darab bölcs bagoly

színei: sárga, narancssárga, világos rózsaszín, sötét rózsaszín, zöld, türkiz, barna

Szemszínek: barna, fekete

Csőrszínek: citromsárga, narancssárga

Elkészítéséhez szükséges anyagok: filc, ragasztó, fonal

Elkészítéséhez szükséges eszközök: olló, ragasztópisztoly, tű

Elkészítés időtartama: kb. 6 óra

I. JÁTÉK –IRÁNYÍTOTT PAKOLÁS (KÖNNYEBB VERZIÓ)

Alaphelyzet: Táblán el van helyezve egy madár/madarak

Feladatok:

- az elhelyezett madár melletti/alatti/féletti ágra kell egy másik madarat (kikötés lehet: egyforma testszín, csőrűszín, szemszín, alak) 3-6 év
- több madár van kihelyezve a pakolás kiegészítési folyamattal is társul a fent említett lehetséges kikötések mellett 4-6 év
- az elhelyezett madár fölé/alá pakolunk be madarakat úgy, hogy a darabszámuk mindig egyel nő/csökken 5-6 év (ha kikötéseket is alkalmazunk 6 év az ajánlott kor)



II. JÁTÉK – IRÁNYÍTOTT PAKOLÁS (NEHEZEBB VERZIÓ)

Alaphelyzet: Tábla üres, madarak a gyermek előtt.

Feladatok

- egyszerűbbek: 1 szempont a helyre, 1 a madárra

Pl.: Rakj egy nagy madarat a legfelső ágra! 3-4 év

Rakj egy sárga csőrű madarat a jobb oldalra! 4-5 év

1 szempont a helyre, 2 a madárra

Pl.: Rakj egy kicsi, narancssárga csőrű madarat a középső ágra! 4-5 év

Rakj egy sárga csőrű, barna szemű madarat a bal oldalra! 5 év

- bonyolultabbak: 2 szempont a helyre, 1 a madárra

Pl.: Rakj egy kicsi madarat jobb oldalra az alsó ágra! 5-6 év

2 szempont a helyre, 2 a madárra

Pl.: Rakj egy fekete szemű, narancssárga madarat, a baloldali legfelső ágra! 6-7 év



III. JÁTÉK – MADÁRSZAPORÍTÓ/MADÁRFOSZTÓ

Alaphelyzet: táblán egy, vagy több madár

Feladatok:

- Elhelyezünk a legalsó ágon egy madarat. A gyermek feladata, hogy fölfelé haladva mindig egyel több madarat ültessen az ágakra. 5-6 év
- A legfelső ágon helyezünk el 3 madarat, és a gyermeknek, most lefelé haladva mindig egyel kevesebb madarat kell pakolni, mint ami az adott ág fölött van. 5-6 év (bonyolításként adhatunk kikötéseket, pl.: csak barna szemű, vagy csak kicsi, vagy csak narancssárga csőrű madarakat használhat. 6-7 év)

IV. JÁTÉK – A BÖLCS BAGOLY MADÁRTORNYA

Elhelyezem a fa legalján a bölcs baglyot, majd fölé egy tetszőleges madarat. A gyermek feladata, hogy a madár fölé mindig olyan testszínű madarat ültessen, amilyen színű az alatta lévő madár szárnya. 4-6 év



V. JÁTÉK – MINT-A MADÁR

A felső sorba kirakunk egy mintasort, amit a gyermeknek a középső sorba le kell másolni. Lehet egyszerűbben, csak a méretük alapján, semmi más kikötéssel, pl.: nagy alá nagyot, kicsi alá kicsit kell ültetni (3-4 év). Bonyolultabb, ha a másoláshoz nehezebb kikötést adunk, pl.: a fenti sor színeit kell lemásolni. (4-6 év)



Forrás: Perlai Rezsőné: Az óvodáskor fejlesztőjátékai, Flaccus Kiadó Kft. 2014 ISBN978-615-5278-16-7